

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Graf sederhana (a), Graf ganda (b), Graf semu (c)	10
Gambar 2.2 Graf berarah dan berbobot.....	11
Gambar 2.3 Graf tidak berarah dan berbobot.....	11
Gambar 2.4 Graf Berarah dan tidak berbobot.....	11
Gambar 2.5 Graf tidak berarah dan tidak berbobot.....	12
Gambar 2.6 Pohon dan Hutan	14
Gambar 2.7 Graf Terhubung	15
Gambar 2.8 Hasil Pohon Merentang.....	16
Gambar 2.9 Graf berarah dan jarak antar titik	18
Gambar 3.1 Skema prosedur penelitian	27
Gambar 4.1 Representasi graf jalur distribusi air.....	30
Gambar 4.2 Matriks $[d_{ij}]$	32
Gambar 4.3 Matriks $[s_{ij}]$	33
Gambar 4.4 Matriks $[b_{ij}]$	34
Gambar 4.5 Tampilan program kerja C++.....	39
Gambar 4.6 Tampilan coding pada lembar kerja C++.....	40
Gambar 4.7 Tampilan proses input jumlah simpul dan bobot sisi.....	40
Gambar 4.8 Tampilan hasil pohon rentang minimum	41
Gambar 4.9 Tampilan hasil pohon rentang minimum	41
Gambar 4.10 Hasil optimalisasi menggunakan algoritma floyd warshall	43