

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	xv
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	1
1.3. Rumusan Masalah.....	5
1.4. Batasan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Pengertian optimal	8
2.2. Graf	8
2.3. Jenis-Jenis Graf.....	9
2.4. Terminologi Graf	12
2.4.1. Bertetangga (<i>Adjacent</i>).....	12
2.4.2. Bersisian (<i>incident</i>).....	12
2.4.3. Simpul Terpencil (<i>isolated vertex</i>)	12
2.4.4. Derajat (<i>degree</i>)	12
2.4.5. Lintasan (<i>Path</i>)	12
2.4.6. Siklus (<i>Cycle</i>) atau sirkuit (<i>circuit</i>).....	13

2.4.7. Terhubung (<i>connected</i>)	13
2.5. Jaringan	13
2.5.1. Jaringan Pipa	13
2.6. Pohon	14
2.6.1. Sifat-Sifat Pohon	15
2.6.2. Pohon Merentang	15
2.6.3. Pohon Merentang Minimum	16
2.7. Algoritma Floyd Warshall	17
2.7.1. Contoh Kasus Algoritma Floyd Warshall	18
2.8. Program C++	23
2.8.1. Struktur Bahasa C++	23
BAB III METODE PENELITIAN	26
3.1. Waktu dan Tempat Penelitian	26
3.2. Jenis Penelitian	26
3.3. Prosedur Penelitian	26
3.4. Skema Prosedur Penelitian	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1. Data Penelitian	28
4.2. Penentuan pohon merentang minimum (<i>minimum spanning tree</i>) ...	32
4.2.1. Penentuan Pohon Merentang Minimum Menggunakan Algoritma Floyd Warshall	32
4.2.2. Pemeriksaan pohon merentang minimum menggunakan bahasa pemrogram C++	39
BAB V PENUTUP	44
5.1. Kesimpulan	44
5.2. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN	48