

DAFTAR PUSTAKA

- Adhi Yoga Utomo, D. R. (2018). Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran. *Jurnal Taman Vokasi*, 68 – 76.
- Arief S Sadiman, d. (2008). *Media pendidikan*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Arifin, B. (2019). *Step By Step Membuat Video Tutorial Menggunakan Camtasia Studio*. Bandung: Oase Media.
- Bates, A. W. (2019). *Teaching in a Digital Age -Second Edition (2 ed)*. Tony Bates Associates Ltd.
- Fauzi, I. R. (2020). Pelaksanaan Pembelajaran Tematik Pada Pembelajaran Jarak Jauh di Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Ilmiah*, halaman 92-96.
- Garlufi, R. &. (2018). Potensi Penerapan Tehnik Zero Waste Pattern Cutting pada Desain Kebaya. *Atrat : Jurnal Seni Rupa* 6(3).
- Hamalik, O. (2015). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Mahnum, N. (2012). Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran. *Jurnal Pemikiran Islam*, 37 (1), 27-33.
- Melinda, V. A. (2017). Pengembangan Media Video Pembelajaran IPS Berbasis Virtual Field Trip (VFT) Pada Kelas V SDNU Kraton Kencong. JINOTEPE.
- Muliawan, P. (2006). *Konstruksi Pola Busana Wanita*. Jakarta: BPK Gunung.
- Prasetyo, H. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis CAI (Computer-Assisted Instruction) Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X Di SMKN 1 Nganjuk. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 04.
- Pribadi. (2017). *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Raharjo, M. I. (2016). Pembuatan Pola Busana Secara Otomatis Menggunakan Garis dan Kurva B-Spline. *Jurnal Sistemik Vol.1 No.1*.
- Sriyanto. (2016). Pemetaan Kebutuhan Media Pembelajaran Geografi SMA Negeri di Kota Semarang. *Jurnal Geografi*, 8-19.

- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabet.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabet.
- Tofano, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 103-114.
- Toha, A. F. (2020). Media Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Pelajaran Matematika. *Jurnal Kajian Ilmiah* 20 (2), <https://doi.org/10.31599/jki.v20i2.120>.
- Utomo, A. Y. (2018). Pengembangan Video Tutorial dalam Pembelajaran Sistem Pengisian di SMK. *Taman Vokasi*, 68–76.
- Yogi Boedijono S.Pd., M. (2016). *Panduan Lengkap Pola Menjahit Kebaya Modern*. Jakarta: Kawan Pustaka.