

## DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, R. H. (2021). Pengantar Metodologi Penelitian. Yogyakarta : SUKA – Press UIN Sunan Kalijaga
- Arifin., dan Nurfyansyah. (2018). Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan. Sidoarjo, Jawa Timur : UMSIDA Press.
- Ermavianti, D., dan Susilowati, A. (2019). Pengertingan Rambut, Penataan Sanggul Tradisional dan Kreatif, Yogyakarta : ANDI
- Erni, E., & Fariyah, F. (2021). Pengembangan Media Video Tutorial Pada Mata Kuliah Teknologi Menjahit dalam Mendukung Pembelajaran Di Masa Pandemi COVID-19. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 18(1), 121-131. <http://dx.doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v18i1.30397>.
- Gunawan., dan Ritonga, A. A. (2019) Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0, Tangerang : Rajawali Perss
- Hasan, S. H., & Larumbia, L. (2021). Kelayakan Media Pembelajaran Praktikum Fisika Teknik Menggunakan Video Tutorial. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 5(2), 271-277.
- Hipij, V. F., & Sulistyami, S. (2018). IMPLEMENTASI SANGGUL UKEL TEKUK SEBAGAI SANGGUL JAWA. *Wahana: Tridarma Perguruan Tinggi*, 70(1), 53-56.
- Indrawan, DKK. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia. Purwokerto Selatan : CV. Pena Persada
- Khaira, H. (2020). Pemanfaatan aplikasi kinemaster sebagai media pembelajaran berbasis ICT. In *Prosiding Seminar Nasional Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia (SemNas PBSI)-3* (pp. 39-44). FBS Unimed Press.

- Krisnawati, M. (2021). *Sanggul Tradisional Jawa*, Yogyakarta : CV Budi Utama
- Mandalika, M., & Syahril, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial untuk Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran Pada Mata Kuliah Tata kecantikan. *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi*, 20(1), 85-92.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah*, 3(1), 171.
- Oktavia, W. D.,. (2021). *Sanggul dan Busana Tradisional*, Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rosalina, E., & Sofiarini, A. (2021). Pelatihan Pembuatan Vidio Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Kinemaster bagi Guru Sekolah Dasar Gugus 10 Kecamatan Lubuklinggau Utara II. *Bakti Nusantara Linggau: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 13-19.
- Sari, V., Pritandhari, M., & Ratnawuri, T. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbantu Adobe Premiere Pro Sebagai Media Pembelajaran Ips Terpadu Materi Kebutuhan Manusia. *Edunomia: Jurnal Ilmiah Pendidikan Ekonomi*, 2(2), 131-141.
- Sriadhi. (2018). Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran V2.1. Diakses Agustus 25, 2022, dari [https://www.researchgate.net/publication/334586889\\_INSTRUMEN\\_PENILAIAN\\_MULTIMEDIA\\_PEMBELAJARAN](https://www.researchgate.net/publication/334586889_INSTRUMEN_PENILAIAN_MULTIMEDIA_PEMBELAJARAN)
- Sugiono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Utomo, A. Y., & Ratnawati, D. (2018). Pengembangan video tutorial dalam pembelajaran sistem pengapian di SMK. *Jurnal Taman Vokasi*, 6(1), 68-76.

- Wirasasmita, R. H., & Putra, Y. K. (2017). Pengembangan media pembelajaran video tutorial interaktif menggunakan aplikasi camtasia studio dan macromedia flash. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 1(2), 35-43.
- Wulan. (2018). Sanggul Ukel Konde. Diakses Agustus 17, 2022, Pukul 11.50, dari <https://budaya-indonesia.org/Sanggul-Ukel-Konde-Solo-Jawa-Tengah-Tata-Rambut>.
- Yuanta, F. (2020). Pengembangan media video pembelajaran ilmu pengetahuan sosial pada siswa sekolah dasar. *Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(02), 91-100.
- Zaini, M. S., & Nugraha, J. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Premiere Pro Pada Kompetensi Dasar Mengelola Kegiatan Humas Kelas XI Administrasi Perkantoran di SMK Negeri 2 Buduran Sidorajo. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(2), 349-361.