

## BIBLIOGRAPHIE

- Andi Ichsan Mahardika, N. W. (2021). *Pembuatan Media Pembelajaran Menarik Menggunakan Canva Untuk Optimalisasi Pembelajaran Daring*. Jurnal Pengabdian Masyarakat, 275 - 281.
- Anisah. (2018). *Strategi Pembelajar Pemula Bahasa Prancis Di Perguruan Tinggi* . Jurnal Onama, 94 - 105.
- Asmara, A. P. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Tentang Pembuatan Koloid*. Jurnal Ilmiah Didaktika , 157 - 178.
- Dariyo, A. (2013). *Dasar Dasar Pedagogi Modern*. Yogyakarta: Indeks Pubisher.
- Djamarah, Bahri, S., & Zaib, A. (2010). *Strategi Belajar Mengajar* . Jakarta: Rineka Cipta.
- Faiza, R. E. (2019). Faiza, R. E. (2019). *Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika*. Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika, 50 - 84.
- Fitria, A. (2014). *Penggunaan Media Audio Visual Dalam Anak Usia Dini*. Cakrawala Dini, 57 - 62.
- Haryoko, S. (2009). *Efektivitas Pemanfaatan Media Audio-Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran*. Jurnal Edukasi, 1-10.
- Hastuti, Y. B. (2014). *Pengaruh Penggunaan Media Audiovisual Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas Ii Sdn Bantargebang Ii Kota Bekasi*. Jurnal Pedagogik, 33 - 38.
- Husein, H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Husein, H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: Pt.Remaja Rosdakarya.
- Joni Purwono, S. Y. (2014). *Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1*. Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran , 127 - 144.
- Lustyantie, N. (2014). *Kedudukan Mata Pelajaran Bahasa Prancis Dalam Kurikulum 2013..* Jurnal Pendidikan, 1 - 16.
- Muhammad Mandala Putra, . E. (2020). *Penggunaan Media Audio-Visual (Film Suara) Dalam Keterampilan Menyimak Bahasa Prancis Peserta Didik Kelas Xi Akomodasi Perhotelan Smk Krida Wisata Bandar Lampung* . Jurnal Pendidikan Bahasa Prancis, 48 - 55.
- Pelangi, G. (2020). *Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang Sma/Ma*. Jurnal Sasindo Unpam, 79 - 96.
- Purnama, A. (2013). *Studi Deskriptif Mengenai Bentuk Implusive Buying Pada Mahasiswa Fakultas Psikologi Universitas Padjajaran Usia 18 - 20 Tahun* . Yogyakarta: Universitas Padjajaran.
- Purwanto. (2010). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Purwono, Joni, & Anitah, S. Y. (2014). *Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1*

*Pacitan Dan Pembelajaran*,. Eknologi Pendidikan Dan Pembeajaran, 127 - 144.

- Putra, N. (2015). *Research & Developement Penelitian Dan Pengembangan*. Jakarta: Pt Raja Grafindo Persada.
- Rahmatullah, I. A. (2020). *Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva*. Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha, 317 - 327.
- Ramli, M. (2012). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Ramli, M. (2012). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Sanjaya, W. (2010). *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Sodik, S. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Sudjana, N. (2012). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sudjana, N. (2018). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Pt Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan Research And Developement*. Bandung: Alfabet.
- Tagliante, C. (1994). *La Classe De Langue* . Paris: Cle International.
- Wardana, A. D. (2019). *Belajar Dan Pembelajaran*. Sulawesi Selatan: Penerbit Cv Kaaffah Learning Center.

## SITOGRAFIE

Application Canva sur : <https://www.Canva.com>

Les matériaux pour saluer, prendre congé, s'excuser et remercier sur :  
[www.google.com](http://www.google.com)

Les audio pour le média audiovisuel : [www.youtube.com](http://www.youtube.com)



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY