

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, D. (2017). *Merancang Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Sdlc*. Lhokseumawe: Lhokseumawe.
- Akhiruddin, S.Pd., M.Pd, Sujarwo, S.Pd., M.Pd Haryanto Atmowardoyo, Dr. Nurhikmah H, S.Pd., M.Si. (2019). *Belajar Dan Pembelajaran*. Gowa: Cv. Cahaya Bintang Cemerlang.
- Anis Mahmudah & Anis Mahmudah. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga Smk Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/2019. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 97-111.
- Astuti, R. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lecotra Inspire Mengacu Pada Kurikulum 2013 Tema 1 Sub Tema 1 Pembelajaran 4 Kelas V Sd. Skripsi, Tidak Diterbitkan, Pgsd Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta*.
- Center, N. L. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: Sidoarjo.
- Dr. Chusnul Chotimah, M. D. (2018). *Paradigma Baru Sistem Pembelajaran*. Depok: Ar-Ruzz Media.
- Dr. Yuberti, M. (2014). *Teori Pembelajaran Dan Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pendidikan*. Bandar Lampung: Anugrah Utama Raharja (Aura).
- Husamah, Y. P. (2016). *Belajar & Pembelajaran*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Leonardo Adi Dharma Widya, S. M. (2016). *Pengantar Desain Grafis*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Kursus Dan Pelatihan.
- M. Andi Setiawan, M. (2017). *Belajar Dan Pembelajaran*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Muhamad Afandi, S.Pd., M.Pd, Evi Chamalah, S.Pd., M.Pd Dan Evi Chamalah, S.Pd., M.Pd. (2013). *Model Dan Metode Pembelajaran Disekolah*. Semarang: Unissula Press.
- Muhammad Fathurrohman & Sulistyorini. (2012). *Belajar Dan Pembelajaran Membanlu Meningkatkan Mutu Pembelajaran Sesuai Standar Nasional*. Depok: 2012.
- Norma Dewi Shalikhah, Ardhin Primadewi & Muis Sad Iman. (2017). Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran. *Warta Lpm*, 9-16.

- Nurdyansyah, M.Pd Dan Eni Fariyatul Fahyuni. M.Pd.I. (2016). *Inovasi Model Pembelajaran*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Rizki, F. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire Berbasis Metode Problem Solving Pada Materi Usaha Dan Pesawat Sederhana Kelas Viii. Skripsi, Tidak Diterbitkan, Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Uin Raden Intan Lampung, Lampung.*
- Shoffan Shoffa, D. (2021). *Perkembangan Media Pembelajaran Di Perguruan Tinggi*. Bojonegoro: Bojonegoro.
- Sriadhi, S. (2019). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Diakses Pada 20Juli 2019 dari [https://www.researchgate.net/publication/334586889\\_instrumen\\_penilaian\\_multimedia\\_pembelajaran](https://www.researchgate.net/publication/334586889_instrumen_penilaian_multimedia_pembelajaran)
- Sudarmaji, A. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Lectora Inspire Untuk Mata Pelajaran Sistem Ac Di Smk Negeri 2 Klaten, Skripsi, Tidak Diterbitkan, Program Studi Pendidikan Teknik Otomotif Niversitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.*
- Wandah Wibawanto, S. M. (2017). *Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Patrang Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif .