

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 1.1 Data Kepemilikan Perangkat Gadget | 5 |
| Gambar 1.2 Data Peserta Didik dalam Apakah Memadukan Pembelajaran dengan Aplikasi Mobile akan Lebih Baik | 6 |
| Gambar 1.3 Data Peserta Didik dalam Penggunaan Smartphone | 6 |
| Gambar 2.1 Konsep Behaviorisme | 14 |
| Gambar 2.2 Pengembangan Kognitivisme..... | 16 |
| Gambar 2.3 Siklus Belajar Konstruktivisme..... | 18 |
| Gambar 2.4 Berbagai Versi Android | 30 |
| Gambar 3.1 Skema ADDIE..... | 40 |
| Gambar 3.2 Skema Rapid Application Development (RAD)..... | 44 |
| Gambar 3.3 Use Case Diagram..... | 52 |
| Gambar 3.4 Activity Diagram..... | 53 |
| Gambar 4.1 Tampilan Home | 79 |
| Gambar 4.2 Tampilan Menu Materi..... | 80 |
| Gambar 4.3 Tampilan Menu Materi (2)..... | 80 |
| Gambar 4.4 Tampilan Menu Soal | 81 |
| Gambar 4.5 Tampilan Skor Pengguna | 81 |
| Gambar 4.6 Tampilan Menu Studi Kasus | 81 |
| Gambar 4.7 Tampilan Menu Video | 82 |
| Gambar 4.8 Tampilan Menu Petunjuk..... | 82 |
| Gambar 4.9 Tampilan Menu Tentang | 83 |