

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
ABSTRAK .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
<b>BAB I      PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	6
1.3. Batasan Masalah .....	6
1.4. Rumusan Masalah .....	7
1.5. Tujuan Penelitian .....	7
1.6. Manfaat Penelitian .....	7
1.6.1. Manfaat Teoritis .....	7
1.6.2. Manfaat Praktis .....	7
1.7. Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	8
1.8. Pentingnya Pengembangan .....	8
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembang .....	9
1.9.1. Asumsi Pengembangan Media Pembelajaran .....	9

1.9.2. Keterbatasan Pengembangan Media Pembelajaran .....	10
---	----

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Kajian Teoretis .....	11
2.1.1. Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Desain Gambar dengan Komputer ...	11
2.1.1.1. Pengertian Belajar .....	11
2.1.1.2. Pengertian Hasil Belajar .....	11
2.1.1.3. Desain Gambar dengan Komputer .....	12
2.1.1.4. <i>Software AutoCAD</i> .....	17
2.1.1.5. Kelebihan dan Kekurangan <i>Software AutoCAD</i> .....	18
2.1.1.6. Langkah-langkah Membuat Gambar Denah Menggunakan <i>Software AutoCAD</i> .....	20
2.1.1.7. Langkah-langkah Membuat Gambar Tampak Menggunakan <i>Software AutoCAD</i> .....	22
2.1.2. Hakikat Media Pembelajaran .....	23
2.1.2.1. Pengertian Media Pembelajaran .....	23
2.1.2.2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran .....	26
2.1.2.3. Klasifikasi Pemilihan Media Pembelajaran .....	28
2.1.2.4. Indikator Pengembang Media Pembelajaran .....	30
2.1.3. Hakikat Media Pembelajaran Berbasis Video .....	31
2.1.3.1. Pengertian Video .....	31
2.1.3.2. Tujuan Pembelajaran Menggunakan Video .....	32
2.1.3.3. Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Video .....	33
2.1.4. Penelitian yang Relevan .....	34

2.2.	Kajian Produk yang Dikembangkan .....	36
2.3.	Model Pengembangan Produk yang Digunakan .....	38
2.3.1.	Pengertian Model Pengembangan .....	38
2.3.2.	Model Pengembangan yang Digunakan .....	38
2.4.	Instrumen Kelayakan .....	39
2.4.1.	Validasi Ahli Materi .....	39
2.4.1.1.	Aspek Pembelajaran .....	40
2.4.1.2.	Aspek Isi .....	42
2.4.1.3.	Kualitas Memotivasi .....	43
2.4.2.	Validasi Ahli Media .....	43
2.4.2.1.	Aspek Kualitas Media .....	44
2.4.2.2.	Aspek Penggunaan Bahasa .....	45
2.4.2.3.	Aspek Layout Video .....	46
2.4.3.	Uji Kepraktisan Pengguna (Mahasiswa) .....	47
2.4.3.1.	Aspek Fungsi dan Manfaat .....	47
2.4.3.2.	Aspek Penyajian Video .....	48
2.4.3.3.	Aspek Bahasa dan Tipografi .....	49
2.5.	Kerangka Berpikir .....	49
2.6.	Hipotesis Penelitian .....	50

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian .....	52
3.2.	Sasaran Produk yang Dihasilkan .....	52
3.3.	Metode Pengembangan Produk .....	52

3.3.1. Teknik Pengembangan .....	52
3.3.2. Alat dan Bahan .....	53
3.3.3. Tahap Pengembangan .....	54
3.3.3.1. Pendefinisian ( <i>Define</i> ) .....	55
3.3.3.2. Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	55
3.3.3.3. Pengembangan ( <i>Develop</i> ) .....	66
3.3.3.4. Penyebaran ( <i>Disseminate</i> ) .....	66
3.4. Teknik Pengumpulan Data .....	67
3.4.1. Observasi .....	67
3.4.2. Instrumen Uji Kelayakan Produk .....	67
3.4.2.1. Angket Validasi Materi .....	68
3.4.2.2. Angket Validasi Media .....	69
3.4.2.3. Angket Praktikalitas Mahasiswa .....	70
3.5. Teknik Analisis Data .....	71
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1. Hasil Pengembangan Produk .....	74
4.1.1. Tahap Pendefinisian ( <i>Define</i> ) .....	74
4.1.2. Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	76
4.1.2.1. Pemilihan Media .....	76
4.1.2.2. Pemilihan Materi .....	76
4.1.2.3. Pembuatan <i>Storyboard</i> .....	77
4.1.2.4. Pembuatan Media Berbasis Video .....	77
4.1.3. Tahap Pengembangan ( <i>Develop</i> ) .....	81

4.1.3.1. Ahli Materi .....	87
4.1.3.2. Ahli Media .....	89
4.1.3.3. Uji Praktikalitas .....	93
4.1.4. Tahap Penyebaran ( <i>Disseminate</i> ) .....	95
4.2. Kelayakan Produk .....	96
4.3. Pengujian Hipotesis .....	102
4.4. Pembahasan .....	103
4.4.1. Faktor Penghambat .....	107
4.4.2. Faktor Pendukung .....	108
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	
5.1. Simpulan .....	110
5.2. Implikasi .....	111
5.3. Saran .....	111
DAFTAR PUSTAKA .....	112
LAMPIRAN .....	114

