

## ABSTRAK

**Michael Hasoloan Simangunsong, NIM. 5163131025. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika di SMK. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2023.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui proses pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika di SMK dan mengetahui kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* di SMK.

Penelitian merupakan jenis penelitian riset dan pengembangan atau *Research & Development*. Adapun model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *ADDIE*. Model pengembangan *ADDIE* terbagi atas beberapa tahap, yaitu *analysis* (analisis), *design* (desain), *development* (pengembangan), *implementation* (implementasi) dan *evaluation* (evaluasi). Tetapi, penelitian ini dilakukan hanya sampai pada tahap *development* (pengembangan) karena hanya menguji kelayakan media pembelajaran interaktif. Penelitian ini dilakukan pada kelas X TITL di SMK Negeri 5 Medan. Pengambilan data penelitian menggunakan instrumen angket yang akan dinilai oleh 2 orang ahli validator, yaitu ahli materi dan ahli media. Teknik analisis data menggunakan analisa data deskriptif kuantitatif.

Hasil kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika di SMK sebagai berikut: hasil persentase yang diperoleh dari validator I (ahli materi) adalah 75,92% dengan kategori layak dan hasil persentase dari validator II (ahli media) adalah 85,18% dengan kategori layak. Skor rata-rata persentase keseluruhan yang diperoleh yaitu 80,55% dengan kategori layak. Dengan hasil tersebut, maka media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* mendapatkan kriteria layak digunakan pada mata pelajaran Dasar Listrik atau Elektronika di SMK Negeri 5 Medan.

**Kata kunci: Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif, Adobe Flash CS6, ADDIE, Dasar Listrik atau Elektronika.**



## ABSTRACT

**Michael Hasoloan Simangunsong, NIM. 5163131025. Development of Interactive Learning Media Based on *Adobe Flash CS6* in Basic Electrical and Electronics Subjects at SMK. Thesis. Faculty of Engineering Medan State University. 2023.**

This study aims to determine the process of developing interactive learning media based on *Adobe Flash CS6* in Basic Electrical and Electronics subjects at SMK and to determine the suitability of interactive learning media based on *Adobe Flash CS6* at SMK.

This research is Research & Development type. The development model used in this study is the *ADDIE* model. The *ADDIE* development model is divided into several stages, namely analysis, design, development, implementation and evaluation. However, this research was carried out only up to the development stage because it only tested the suitability of interactive learning media. This research was conducted in class X TITL at SMK Negeri 5 Medan. Retrieval of research data using a questionnaire instrument which will be assessed by 2 validator experts, namely material experts and media experts. Data analysis techniques using quantitative descriptive data analysis.

The results of the feasibility of interactive learning media based on *Adobe Flash CS6* in Basic Electrical and Electronics subjects at SMK are as follows: the percentage of the proportion obtained from validator I (expert material) is 75.92% with the appropriate category and the percentage of the proportion from validator II (media expert) is 85.18% with the suitable category. The overall proportion average score obtained is 80.55% with the suitable category. With these results, interactive learning media based on *Adobe Flash CS6* has criteria that are suitable for use in Basic Electricity and Electronics subjects at SMK Negeri 5 Medan.

**Keywords: Development of Interactive Learning Media, *Adobe Flash CS6*, *ADDIE*, Basic Electrical and Electronics.**

