

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman. (1993). *Pengelolaan Pengajaran. Ujung Pandang*: PT. Bintang Selatan.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ashar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi (GP Press Group).
- Atiaturrahmaniah, & Ibrahim, D. S. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Dengan Penerapan Teori Van Hiele. Jurnal Didika (Wahana Ilmiah Pendidikan Dasar), Vol. 1, No. 1*. Diakses ada Mei 5, 2020, dari <https://e-journal.hamzanwadi.ac.id/index.php/didika/article/view/659>.
- Azhar., A. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Bloom. (1956). *Taksonomi Bloom dan Konsep Permasalahan dalam Belajar*. Jakarta: Cipta Perkasa.
- Darmawan, D. (2011). *Panduan Belajar Flash Untuk Pemula*. Jakarta: Rosda.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Bandung: Titorial Nurani Sejahtera.
- Daryanto, H. (2005). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dimiyanti, & Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineke Cipta.
- Djamarah, B., & Zain, A. (2013). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, S. B. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Asdi Mahasiswa.
- Djamarah, S. B. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Asdi Mahasarya.
- dkk, S. S. (2008). *Media Pembelajaran, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Dwipayanti, A., Sudhita, R., & Parmiti, P. (2013). *Pengaruh Model Pembelajaran ADDIE Berbantuan Media Konkret Terhadap Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas V Sd Negeri 1 Pangkungparuk*. Skripsi: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Hamalik, O. (2004). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bumi Aksara.
- Haryanti, S. 2012. *Research and development (R&D) sebagai salah satu model penelitian dalam bidang pendidikan*. Diakses pada Mei 5, 2020, dari <https://www.academia.edu/89910848>.
- Hofstetter. (2001). *Multimedia Interaktif*. Jakarta: Yudistira.
- Jibril, A. (2011). *Jurus Kilat Jago Adobe Flash*. Jakarta: Dunia Komputer.

- Khanifatul. (2013). *Pembelajaran Inovatif*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Madcoms. (2012). *Adobe Flash Professional CS6 Untuk Pemula*. Yogyakarta: Andi.
- Owens, W. L. (2004). *Multimedia-based Learning Instructional Design: Computer-based Training, Web-based, Distance Broadcast Training, Performance-based Section Solutions*. San Francisco: Pfeiffer.
- Pannen, P. (2010). *Tecaher, Computer and Curriculum*. Boston: Allyn and Bacon.
- Rusman. (2013). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali.
- Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan dan Pembelajaran*. Bandung: Kecana Peredaran Media Group.
- Slameto. (2010). *Media Pembelajaran*. Jurusan Kurtek FIP-UPI.
- Subhan, & Kurniadi, D. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interakti Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar*. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, Vol. 7 No. 1. Diakses pada Mei 5, 2020, dari <https://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/article/view/103755>.
- Sudjana, N. (1997). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sudjana, N. (2010). *Penilaian Hasil Belajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2010). *Media Pengajaran: (penggunaan dan pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru.
- Suharsimi, A. (2011). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukirman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jogjakarta: Pedagogik.
- Suprayekti. (2003). *Interaksi Belajar Mengajar*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Direktorat Tenaga Kependidikan.
- Supriatna, D., & Mulyadi, M. (2009). *Konsep Dasar Desain Pembelajaran*. Jakarta: PPPPTK TK.
- Sutopo, A. H. (2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Syafi'i, M. (2015). *Media Pengembangan Pembelajaran, Bahan Ajar*. Jurusan Kurtek FIP UPI.

Undang-Undang RI Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
Jogjakarta: Media Wacana press. Diakses dari
<https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/43920/uu-no-20-tahun-2003>.

Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.

