

## DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1). <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Alfarisy, M. R., Okra, R., Derta, S., Studi, P., Teknik, P., Dan, I., Tarbiyah, F., Ilmu, D., Islam, U., Uin, N., Djamil, S. M., & Bukittinggi, D. (2023). *PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN IPA KELAS VIII DI SMP NEGERI 1 AMPEK ANGKEK MENGGUNAKAN KODULAR*. 7(1), 665–670.
- Andriyani, Y. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Smp Negeri 01 Meraksa Aji Tulang Bawang. *Skripsi*, 119.
- Arnaz, A., & Wahyuni, Y. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berupa Aplikasi Android Menggunakan Kodular Pada Materi Relasi Dan ...* 6(2), 185–193. <https://doi.org/10.33087/phi.v6i2.226>
- Di, F., & Banda, M. A. N. (2022). *PERANCANGAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN MODUL ELEKTRONIK ( E-MODUL ) BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN KODULAR PADA MATA PELAJARAN FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY BANDA ACEH 2022 M / 1444 H*.
- Izza, K. (2019). Pengembangan media pembelajaran mobile learning berbasis android pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar kelas x di smk kartika 1 Surabaya. *Jurnal IT-*, 04(02), 31–41. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/download/31373/28462/>
- Kumala, A., & Winardi, S. (2020). *APLIKASI PENCATATAN PERBAIKAN KENDARAAN BERMOTOR*. 4(2), 112–120.
- M.G Usboko. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Berbasis Macromedia Flash Pada Materi Trigonometri. *Gastrointestinal Endoscopy*, 10(1), 279–288. <http://dx.doi.org/10.1053/j.gastro.2014.05.023><https://doi.org/10.1016/j.gie.2018.04.013><http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/29451164><http://www.pubmedcentral.nih.gov/articlerender.fcgi?artid=PMC5838726><http://dx.doi.org/10.1016/j.gie.2013.07.022>
- Musfikar, R., & Informasi, P. T. (2022). *PERANCANGAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN DASAR DESAIN GRAFIS BERBASIS ANDROID*. 3(1), 22–28.
- Nurhalimah, S. R., Suhartono, S., & Cahyana, U. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android pada Materi Sifat Koligatif Larutan. *JRPK: Jurnal Riset Pendidikan Kimia*, 7(2), 160–167. <https://doi.org/10.21009/jrpk.072.10>

- Prananingrum, A. V., Rois, I. N., & Sholikhah, A. (2020). Kajian Teoritis Media Pembelajaran Bahasa Arab. *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 3(1), 303–319. <https://journal.stainsyok.ac.id/index.php/ihtimam/article/viewFile/220/162>
- Rostina Sundayana. (2014). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Alfabeta.
- Shoffa, S., Holisin, I., Palandi, J. F., Cacik, S., Indriyani, D., Supriyanto, E. E., Basith, A., & Gia, Y. C. (2021). *Perkembangan Media Pembelajaran Di Perguruan Tinggi* (I, Issue February). CV. AGRAPANA MEDIA.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Interaktif*. July.
- Syarif, M., & Pratama, E. B. (2021). Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak Blackbox Testing Dan Pemodelan Diagram Uml Pada Aplikasi Veterinary Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfall. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 5(2), 253–258.
- Wilson, M., & Bolliger, D. U. (2013). Mobile learning: Endless possibilities for allied health educators. *Journal of Diagnostic Medical Sonography*, 29(5), 220–224. <https://doi.org/10.1177/8756479313503734>

