

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil analisis data penelitian dan pengembangan materi ajar teks berita berbantuan aplikasi *Filmorago* kelas VIII SMP Swasta Dharma Patra Pangkalan Brandan, dapat diringkas sebagai berikut :

1. Proses pengembangan materi ajar teks berita berbasis aplikasi *Filmorago* melalui tahap analisis potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, revisi, dan uji coba produk menggunakan model Borg & Gall yang dimodifikasi oleh Sugiyono berdasarkan 6 tahapan. Dari tahapan tersebut mendapatkan produk materi ajar teks drama berbentuk bahan ajar digital berupa video pembelajaran.
2. Bentuk materi ajar teks berita berbantuan aplikasi *Filmorago* yaitu bahan ajar digital berupa video pembelajaran. Bahan ajar ini dibuat sesuai dengan tuntutan siswa dan waktu terkhusus pada materi teks berita.
3. Kelayakan materi ajar teks berita berbantuan aplikasi *Filmorago* berdasarkan validasi ahli materi dan ahli desain memperoleh skor persentase 86% termasuk kriteria “sangat baik”. Hasil ujicoba produk mendapatkan skor dari guru sebesar 96% dengan kriteria “Sangat Baik” dan tanggapan siswa sebesar 90% dengan kriteria ”Sangat Baik”. Berdasarkan penilaian tersebut maka produk yang dihasilkan sudah baik dan layak dipakai dalam proses pembelajaran.

5.2 Saran

Saran-saran berlandaskan hasil penelitian dan pengembangan materi ajar teks berita berbasis aplikasi *Filmorago* sebagai berikut:

1. Bagi siswa, materi ajar teks berita berbantuan aplikasi *Filmorago* dirancang sesuai kebutuhan siswa kelas VIII dan sesuai kemajuan teknologi, diharapkan siswa dapat menggunakan materi ajar untuk mempelajari teks berita serta dapat menggunakan aplikasi *Filmorago* sebagai media belajar.
2. Bagi guru, materi ajar teks berita berbasis aplikasi *Filmorago* dapat dipakai oleh guru bahasa Indonesia kelas VIII pada materi teks berita.
3. Bagi pengembang, penggunaan aplikasi *Filmorago* dapat diterapkan pada materi pembelajaran lain untuk menghasilkan materi ajar dengan bahan ajar yang bervariasi, untuk membuat proses belajar mengajar lebih menyenangkan.

