

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kelebihan & Kekurangan Pembelajaran Berbasis Permainan	21
Tabel 3.1 Jumlah Siswa Kelas X SMA Negeri 4 Tebing Tinggi	43
Tabel 3.2 Desain Penelitian	46
Tabel 3.3 Rubrik Penilaian Kemampuan Menulis Puisi	47
Tabel 3.4 Jalannya Eksperimen	50
Tabel 4.1 Skor Kemampuan Menulis Puisi Siswa Sebelum Menggunakan Media <i>Flippity</i>	64
Tabel 4.2 Data Distribusi Frekuensi Kemampuan Menulis Puisi Siswa Sebelum Menggunakan Media <i>Flippity</i>	66
Tabel 4.3 Data <i>Statistics</i> Kemampuan Menulis Puisi Siswa Sebelum Menggunakan Media <i>Flippity</i>	67
Tabel 4.4 Identifikasi Kecenderungan Hasil Kemampuan Menulis Puisi pada Siswa Sebelum Menggunakan Media <i>Flippity</i>	68
Tabel 4.5 Skor Kemampuan Menulis Puisi Siswa Sesudah Menggunakan Media <i>Flippity</i>	69
Tabel 4.6 Data Distribusi Frekuensi Kemampuan Menulis Puisi Siswa Sesudah Menggunakan Media <i>Flippity</i>	71
Tabel 4.7 Data <i>Statistics</i> Kemampuan Menulis Puisi Siswa Sesudah Menggunakan Media <i>Flippity</i>	72

Tabel 4.8 Identifikasi Kecenderungan Hasil Kemampuan Menulis Puisi pada Siswa Sesudah Menggunakan Media <i>Flippity</i>	73
Tabel 4.9 Uji Normalitas Kemampuan Menulis Puisi Siswa Kelas X-1 Sebelum Menggunakan Media <i>Flippity</i>	74
Tabel 4.10 Uji Normalitas Kemampuan Menulis Puisi Siswa Kelas X-1 Sesudah Menggunakan Media <i>Flippity</i>	76
Tabel 4.11 Pengujian Homegenitas Data Penelitian	78
Tabel 4.12 Pengujian Hipotesis Penelitian	80

