

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
LECTORA INSPIRE MATA PELAJARAN KONSTRUKSI JALAN DAN
JEMBATAN SMK NEGERI 1 LUBUK PAKAM**

Khairul Muslim

Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan

Abstrak. Lectora inspire merupakan software yang dirancang sebagai media presentasi dan membuat program media pembelajaran. Hampir seperti power point akan tetapi lectora inspire lebih memiliki software dukungan yang lebih lengkap, antara lain adalah flypaper, camtasia, dan snagit. Banyak sekali keunggulan yang dimiliki oleh lectora inspire sehingga memungkinkan guru membuat media pembelajaran yang menarik dan mudah digunakan. Penelitian ini merupakan jenis penelitian dan pengembangan atau Research and Development (R&D). Menurut Borg and Gall (1983: 772) Educational Research and Development (R&D) adalah proses yang digunakan untuk mengembangkan dan memvalidasi produk pendidikan. Sugiyono (2015:407) mengemukakan metode penelitian dan pengembangan Reaserch and Development merupakan metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan dari produk tersebut. Dalam penelitian ini model yang digunakan adalah model 4D, yang tersusun secara terprogram dengan kegiatan yang sistematis dalam upaya pemecahan masalah belajar yang berkenaan dengan media pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan peserta didik. Namun, dikarenakan tujuan pengembangan produk pada penelitian ini adalah untuk menghasilkan media pembelajaran interaktif dengan menggunakan Lectora Inspire pada materi konstruksi jembatan yang valid dan layak. Hasil penelitian kelayakan media Pembelajaran konstruksi jalan dan jembatan menggunakan Lectora Inspire berdasarkan hasil rata-rata hasil validasi yaitu: (1) Hasil validasi oleh ahli materi dengan interpretasi "sangat layak" memiliki skor 4,5 (2) Hasil validasi oleh ahli media dengan interpretasi "layak" memiliki skor 3,57. Maka media pembelajaran konstruksi jalan dan jembatan dengan menggunakan Lectora Inspire layak digunakan para siswa kelas XI-A Program Keahlian Desain Permodelan dan Informasi Bangunan di SMK 1 Lubuk Pakam.

Kata Kunci : Pengembangan Media Pembelajaran, Lectora Inspire.

DEVELOPMENT OF INTERACTIVE LEARNING MEDIA
LECTORA INSPIRE ROAD AND BRIDGE CONSTRUCTION SUBJECT SMK
NEGERI 1 LUBUK PAKAM

Khairul Muslim

Faculty of Engineering, Medan State University

***Abstract.** Lectora inspire is software designed as a media presentation and creating learning media programs. Almost like power point, but Lecturer Inspire has more complete support software, including Flypaper, Camtasia, and Snagit. Lectora Inspire has many advantages that enable teachers to create interesting and easy-to-use learning media. This research is a type of research and development or Research and Development (R&D). According to Borg and Gall (1983: 772) Educational Research and Development (R&D) is a process used to develop and validate educational products. Sugiyono (2015: 407) suggests the Research and Development research and development method is a research method used to produce certain products and test the effectiveness of these products. learning related to learning media that suit the needs of students. However, because the purpose of product development in this study is to produce interactive learning media using Lectora Inspire on bridge construction material that is valid and feasible: (1) The results of the validation of material experts with the interpretation of "very appropriate" get a score of 4.5 (2) The results of the validation of media experts with the interpretation of "decent" get a score of 3.57. So that the learning media for road and bridge construction using Lectora Inspire is suitable for use by students of class XI-A Building Information and Modeling Design Expertise Program at SMK Negeri 1 Lubuk Pakam.*

***Keywords:** Learning Media Development, Lectora Inspire.*

