

DAFTAR PUSTAKA

- Dahlia, Slamet Rianto; & Yuherman. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Lintas Minat Pada Mata Pelajaran Geografi Di SMAN 1 Padang sango.*
- Fikri, Hasnul; & Madona, Ade Sri. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif.* Yogyakarta: Samudra Biru.
- Hanafi, H. (2017). Konsep penelitian R&D dalam bidang pendidikan. *SAINTIFIKA ISLAMICA: Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 129-150.
- Kristanto, Septyan Adhi, Harti Harti, and Finisica Dwijayati Patrikha. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN LECTORA INSPIRE MATA KULIAH SALESMANSHIP." *Jurnal PROFIT* 8.2 (2021): 84-94.
- Laksono, dwi, Herianto Sidik Iriansyah, and Eva Oktaviana. "Pengembangan media pembelajaran video interaktif powtoon pada mata pelajaran ipa materi komponen ekosisten." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan STKIP kusuma Negara III.2020.*
- Mahmudah, Anis; & Pustikaningsih, Adeng. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Jurnal Penyesuain Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga SMK Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/2019.* Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mulyatiningsih, Endang. 2011. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan.* Yogyakarta: CV Alfabeta.
- Nurhidayat., Supratman., & Ni'mah K. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Lecture Maker Materi Logika Matematika Kelas XI SMK.* *Jurnal Theorems (The Original Reasearch of Mathematics*, 7(2), 243-254.
- Purnawati, Siti Maulida. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran TIK Kelas IX SMP Negeri 3 Semarang.* Semarang: Universitas Negeri Semarang.

- Saputro, Budiyono. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis Dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani.
- Kamelia, Nur, Sugiyono Sugiyono, and Hery Kresnadi. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS6 Untuk Siswa Kelas IV SD/MI." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa (JPPK)* 9.8 (2020).
- Suparno. 2008. *Teknik Gambar Bangunan Jilid 2*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran V 2.0. Instrumen*. Universitas Negeri Medan.
- Thiagarajan, S; Semmel, D.S; & Semmel, M.I. 1974. *Instructional Development for Training Teacher of Exceptional Children: A Sourcebook*. Indiana: Indiana University.
- Ulfauzzahara, Trisna. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Pada Mata Pelajaran IPS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMPN 01 Dau Malang*. Malang: Universitas Islam Negeri.