

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep E-Modul Pemrograman Berorientasi Objek Berbasis <i>Project Based Learning</i>	44
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE.....	47
Gambar 3.2 Flowchart Modul Pembelajaran	53
Gambar 3.3 Usecase Modul Pembelajaran.	54
Gambar 4.1 Tampilan Cover.....	76
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Menu.....	77
Gambar 4.3 Tampilan <i>Table Of Contents</i>	77
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Kata Pengantar.....	78
Gambar 4.5 Tampilan Daftar Isi	79
Gambar 4.6 Tampilan KD/IPK	79
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Fitur	80
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Petunjuk Penggunaan	81
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Glosarium	81
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Materi dan Penentuan Pertanyaan Mendasar	82
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Menyusun Perencanaan Proyek.....	83
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Menyusun Jadwal Proyek.....	84
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Melaksanakan Proyek.....	85
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Melaporkan Proyek	86
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Evaluasi	86
Gambar 4.16 Tampilan Video Pembelajaran	87
Gambar 4.17 Tampilan Evaluasi.....	87
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Profile	88