

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasih Masalah.....	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian .....	6
1.6 Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>9</b>
2.1 Kajian Teoritis.....	9
2.1.1 Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan .....	9
2.1.2 Pembelajaran STEM ( <i>Science, Technology,</i> <i>engineering, and mathematch</i> ) .....	10
2.1.3 Hasil Pembelajaran Berbasis <i>Project based Learning</i> .....	21
2.2 Penelitian yang Releven.....	26
2.3 Kerangka Penelitian.....	28
2.4 Hipotesis Penelitian .....	28
<b>AB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>29</b>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	29
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian .....	29
3.3 Desain Penelitian .....	29
3.4 Defenisi Operasional.....	35
3.5 Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data .....	37

3.6 Teknik Analisi Data .....	42
3.7 Uji Hipotesis.....	51
<b>BAB VI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>53</b>
4.1 Deskripsi Data Hasil Penelitian .....	53
4.1.1 Deskripsi Hasil <i>Pretest</i> .....	54
4.1.2 Deskripsi Hasil <i>Posttest</i> .....	58
4.2 Pengujian Persyaratan Analisis .....	60
4.2.1 Hasil Uji Normalitas .....	60
4.2.2 Hasil Uji Homogenitas .....	61
4.3 Pengujian Hipotesisi .....	61
4.4 Hasil Perhitungan Nilai Gain .....	63
4.5 Pembahasan Hasil Penelitian .....	64
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>66</b>
5.1 Simpulan .....	66
5.2 Implikasi.....	67
5.3 Saran .....	68
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>69</b>

