

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari analisis data dan pembahasan yang telah disajikan pada bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Media pembelajaran berupa pengembangan aplikasi berbasis android menggunakan *website Appypie* pada materi perkembangan teknologi nirkabel untuk siswa SMK kelas X. Media pembelajaran berbasis android dengan yang dirancang dalam satu aplikasi yang memuat materi pembelajaran mengenai perkembangan teknologi nirkabel secara rinci disertai dengan video pembelajaran, artikel, buku, hingga gambar dan Bahasa yang digunakan dalam media ini menggunakan Bahasa yang baku sehingga mudah dipahami oleh siswa.
2. Berdasarkan hasil validasi ahli materi diperoleh 4,43 rata-rata penilaian pada semua indikator, ahli media diperoleh 3,77 rata-rata penilaian pada semua indikator, serta uji akseptabilitas pengguna produk menghasilkan nilai rata-rata 4,78 yang terkategori akseptansi Sangat Layak sehingga dapat dinyatakan bahwa media pembelajaran berbasis Android diterima dengan baik oleh siswa.
3. Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis *Android* (*WireLessons*) untuk siswa kelas X Dasar-dasar Jaringan Komputer di SMK Telkom 2 Medan berada dikategori “Efektif” sebagai media

pembelajaran. Hal tersebut terbukti dengan hasil dari uji normalitas gain yang memperoleh skor 84,23 dimana jika skor uji normalitas gain > 76 maka berada di kategori efektif.

5.2 Implikasi

Pemilihan media pembelajaran yang tepat dapat mempengaruhi siswa dalam memahami materi yang akan berdampak pada hasil belajar siswa. Semakin baik siswa dalam memahami materi yang diajarkan maka hasil belajar siswa juga akan tinggi. Untuk mata pelajaran Dasar-dasar Jaringan Komputer pada materi Perkembangan Teknologi Nirkabel terdapat nilai yang meningkat pada saat sebelum (pretest) dan sesudah (posttest) menggunakan Media Pembelajaran Berbasis *Android* menggunakan *website Appypie* (WireLessons) untuk siswa kelas X Teknik Komputer Jaringan di SMK Telkom 2 Medan. Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai masukan untuk guru memperhatikan lagi media pembelajaran yang dipakai saat mengajar agar hasil belajar siswa dapat meningkat.

5.3 Saran

Dilihat dari hasil penelitian maka ada beberapa saran yang perlu disampaikan yaitu:

1. Peneliti berharap agar media pembelajaran berbasis android menggunakan *website appypie* dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur AR dan game.
2. Peneliti berharap media pembelajaran berbasis *android* menggunakan

website appypie dapat digunakan pada mata pelajaran yang lain, tidak terbatas hanya pada materi perkembangan teknologi nirkabel saja.

3. Peneliti berharap untuk tetap dilakukannya pengawasan dan pendampingan terhadap siswa dalam penggunaan media pembelajaran berbasis android agar mendukung proses pembelajaran dikelas dan meningkatkan motivasi serta hasil belajar siswa secara maksimal.

