

ABSTRAK

Imam Tantowi Ginting. NIM 5163311010: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Untuk Mata Pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak Jurusan Desain Permodelan Dan Informasi Bangunan Siswa Kelas X Dpib Smk Negeri 5 Medan. Skripsi. Fakultas Teknik – Universitas Negeri Medan. 2023.

Peningkatan motivasi belajar siswa memerlukan suatu tindakan yang sistematis. Tindakan tersebut berupa pemanfaatan multimedia pembelajaran. Penggunaan media pembelajaran multimedia interaktif dengan basic teknologi memberikan dampak yang positif bagi kemampuan siswa dan kemauan siswa untuk mengikuti proses pembelajaran. Berikut adalah aplikasi yg bisa di gunakan dalam mata pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak adalah *Macromedia Flash* Penelitian ini bertujuan untuk: (1) mengembangkan media pembelajaran berbasis *macromedia flash 8* pada mata pelajaran menggambar dengan perangkat lunak untuk siswa SMK Negeri 5 Medan kelas X DPIB. (2) Untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis *macromedia flash 8* pada mata pelajaran menggambar dengan perangkat lunak untuk siswa SMK Negeri 5 Medan kelas X DPIB.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan model 4-D, meliputi tahapan *define* (pendefinisian), *design* (perancangan), *develop* (pengembangan), *disseminate* (penyebaran). Instrumen yang digunakan berupa angket. Angket digunakan untuk menguji kelayakan modul melalui validasi ahli media, ahli materi, dan ahli bahasa. Penilaian modul juga dilakukan oleh pengguna (mahasiswa).

Berdasarkan hasil penelitian diketahui bahwa . hasil pengujian kelayakan oleh ahli media mendapat skor 95,5% dengan kategori **Sangat Layak**, hasil pengujian kelayakan ahli materi I mendapat skor 97,10% dengan kategori **Sangat Layak**, hasil pengujian kelayakan ahli materi II mendapat skor 94,2% dengan kategori **Sangat Layak** dan hasil pengujian kelayakan oleh pengguna mendapat skor 96 % dengan kategori **Sangat Layak**. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran *Macromedia Falsh* untuk mata pelajaran menggambar dengan perangkat lunak layak digunakan siswa kelas X jurusan desain pemodelan dan informasi bangunan di smk negeri 5 medan.

Kata Kunci : *Macomedia Flash*, Media Pembelajaran, Menggambar dengan Perangkat lunak.

ABSTRACT

Imam Tantowi Ginting. NIM 5163311010: Development of Macromedia Flash 8-Based Learning Media for Drawing Subjects with Software Design Modeling and Building Information Department Class X Dpib SMK Negeri 5 Medan. Essay. Faculty of Engineering – State University of Medan. 2023

Increasing student learning motivation requires a systematic action. This action is in the form of utilizing multimedia learning. The use of interactive multimedia learning media with basic technology has a positive impact on students' abilities and students' willingness to participate in the learning process. The following are applications that can be used in the subject Drawing with Software, namely Macromedia Flash. This study aims to: (1) develop learning media based on Macromedia Flash 8 in drawing subjects with software for students of SMK Negeri 5 Medan class X DPIB. (2) To find out the feasibility of macromedia flash 8-based learning media in drawing subjects with software for class X DPIB students of SMK Negeri 5 Medan.

This study used the 4-D model development research method, including the stages of define, design, develop, disseminate. The instrument used is a questionnaire. The questionnaire is used to test the feasibility of the module through the validation of media experts, material experts, and language experts. Module assessment is also carried out by users (students).

Based on the research results it is known that . the results of the feasibility test by media experts scored 95.5% in the Very Eligible category, the results of the feasibility test by material experts I scored 97.10% in the Very Eligible category, the results of the feasibility test by material experts II scored 94.2% in the Very Eligible category and the results of feasibility testing by users get a score of 96% in the Very Eligible category. The results showed that the Macromedia Falsh learning media for drawing subjects with software was suitable for use by class X students majoring in modeling design and building information at SMK Negeri 5 Medan.

Keywords: *Macomedia Flash, Learning Media, Drawing with Software*