

## ABSTRAK

**Gita Arota Zebua, NIM. 5193151016, Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Website* Untuk Mata Pelajaran Informatika Di SMK Telkom 2 Medan Kelas X TKJ, Skripsi Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan 2023.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan dan efektivitas media pembelajaran berbasis *website* pada materi Algoritma dan Pemrograman di kelas X Teknik Komputer Jaringan di SMK Telkom 2 Medan. Penelitian ini dilaksanakan di SMK Telkom 2 Medan. Populasi dalam penelitian ini yakni siswa dan siswi kelas X Teknik Komputer Jaringan di SMK Telkom 2 Medan berjumlah 24 siswa. Penelitian ini menggunakan model pengembangan *ADDIE*. Prosedur penelitian akan dilakukan melalui 5 tahap yaitu menganalisis, tahap mendesain media dan materi pembelajaran, tahap pengembangan media pembelajaran, tahap implementasi dan evaluasi. Hasil penelitian dan kesimpulan dalam penelitian ini yakni : Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis *Website* untuk siswa kelas X Teknik Komputer Jaringan di SMK Telkom 2 Medan berada dikategori “Sangat Layak” sebagai media pembelajaran. Hal tersebut terbukti dengan skor yang diperoleh dari ahli materi sebesar 4,59 (Sangat Layak), skor yang diperoleh dari ahli media sebesar 4,39 (Sangat Layak), dan skor yang diperoleh dari pengguna sebesar 4,72 (Sangat Layak). Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis *Website* untuk siswa kelas X Teknik Komputer Jaringan di SMK Telkom 2 Medan berada dikategori “Efektif” sebagai media pembelajaran. Hal tersebut terbukti dengan hasil uji N-Gain yang memperoleh skor 77,4163 dimana jika skor uji N-Gain > 76 maka berada di kategori “Efektif”

**Kata Kunci :** Pengembangan, Media Pembelajaran Berbasis *Website*

## ABSTRACT

**Gita Arota Zebua, NIM. 5193151016, Development of Website-Based Learning Media for Informatics Subjects at SMK Telkom 2 Medan Class X TKJ, Thesis of the Information and Computer Technology Education Study Program, Faculty of Engineering, State University of Medan 2023.**

This study aims to determine the feasibility and effectiveness of website-based learning media on Algorithm and Programming material in class X Computer Network Engineering at SMK Telkom 2 Medan. This research was carried out at SMK Telkom 2 Medan. The population in this study is students and class X Computer Network Engineering students at SMK Telkom 2 Medan totaling 24 students. This research uses the ADDIE development model. The research procedure will be carried out through 5 stages, namely analyzing, designing media and learning materials, learning media development stage, implementation and evaluation stage. The results of the study and conclusions in this study are: Feasibility of Website-Based Learning Media for grade X students of Network Computer Engineering at SMK Telkom 2 Medan is in the "Very Feasible" category as a learning media. This is proven by the score obtained from material experts of 4.59 (Very Decent), the score obtained from media experts of 4.39 (Very Decent), and the score obtained from users of 4.72 (Very Decent). The effectiveness of Website-Based Learning Media for grade X students of Computer Network Engineering at SMK Telkom 2 Medan is in the "Effective" category as a learning media. This is proven by the results of the N-Gain test which obtained a score of 77.4163 where if the N-Gain test score  $> 76$  then it is in the "Effective" category.

**Keywords:** *Development, Website-Based Learning Media*