

ABSTRAK

Gally Chandra Pratama: *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.

Pada penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis *android* pada mata pelajaran instalasi penerangan listrik dengan materi instalasi penerangan listrik 1 fasa bertujuan mengetahui pengembangan media berbasis *android*, mengetahui kelayakan media pembelajaran dan respon pengguna saat menggunakan media pembelajaran. Penelitian dilakukan pada kelas XI TITL SMK Dwi Warna Medan. Pada prosedur penelitian ini menggunakan metode R & D dan pengembangan produk media menggunakan metode ADDIE (*Analysis, Desain, Development, Implementation, dan evaluation*). instrument penelitian menggunakan *Posttest only* dan angket atau kuesioner yang diberikan ke peserta didik untuk mengetahui hasil efektivitas dari penggunaan media pembelajaran. Kelayakan dari media pembelajaran yang telah dikembangkan sebelumnya sudah divalidasi oleh satu orang ahli media dan dua orang ahli materi selanjutnya media pembelajaran di uji coba kepada 7 peserta didik kelas XI TITL. Berdasarkan pada data yang didapat selama proses penelitian, pada uji kelayakan media oleh satu orang ahli media memperoleh rata - rata 3.84 dengan kategori “Sangat Layak” sedangkan validasi oleh dua orang ahli materi untuk mengetahui kelayakan materi memperoleh hasil 3.76 dengan kategori “Sangat Layak”. Hasil uji akseptansi dari 7 peserta didik kelas XI TITL memperoleh hasil 3.76 dengan kategori “Akseptansi Sangat layak”. Dengan ini dapat disimpulkan media pembelajaran berbasis *android* pada proses pembelajaran dinyatakan sangat layak digunakan di kelas XI TITL SMK Dwi Warna Medan.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Android, Media Smartphone.



ABSTRACT

Gally Chandra Pratama: Development of Android-Based Learning Media in the Subject of Electrical Lighting Installation. Thesis. Medan State University Faculty of Engineering. Thesis. Medan State University Faculty of Engineering.

In research and development of android-based learning media in the subject of electric lighting installation with single-phase electric lighting installation, the aim is to determine the development of android based media, determine the feasibility of learning media and user responses when using learning media. The research was conducted in class XI TITL SMK Dwi Warna Medan. In this research procedure using the R & D method and developing media products using the ADDIE method (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). the research instrument uses Posttest only and questionnaires or questionnaires given to students to find out the results of the effectiveness of using learning media. The feasibility of the learning media that had been previously developed was validated by one media expert and two material experts, then the learning media was tested on 7 students in class XI TITL. Based on the data obtained during the research process, the media feasibility test by one media expert obtained an average of 3.84 in the "Very Eligible" category while validation by two material experts to determine the feasibility of the material obtained a 3.76 result in the "Very Eligible" category. Acceptance test results from 7 students of class XI TITL obtained a result of 3.76 in the "Very Decent Acceptance" category. With this, it can be concluded that Android-based learning media in the learning process is stated to be very suitable for use in class XI TITL SMK Dwi Warna Medan.

Keywords: Learning Media, Android, Smartphone Media.

