

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Pembatasan Masalah.....	7
1.4 Perumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Pengembangan Produk.....	8
1.6 Manfaat Pengembangan Produk.....	8
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan.....	9
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	10
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Kajian Teoritis.....	13
2.1.1 Media Pembelajaran.....	13
2.1.2 Media Pembelajaran Berbasis Video.....	25
2.1.3 VideoScribe.....	29
2.1.4 Mata Pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak dan Perancangan Interior Gedung.....	33
2.2 kajian Penelitian Yang Relevan.....	34
2.3 Kajian Produk Yang Dikembangkan.....	37
2.4 Model Pengembangan Produk Yang Digunakan.....	39

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	46
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	46
3.2 Sasaran Produk Yang Dihasilkan	46
3.3 Metode Pengembangan Produk	47
3.4 Teknik Pengumpulan Data	54
3.5 Teknik Analisis Data	61
BAB IV	65
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	65
4.1 Hasil Pengembangan Produk	65
4.2 Hasil Uji Kelayakan Produk Media Pembelajaran	72
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian Pengembangan	86
4.4 Keterbatasan Penelitian	88
BAB V	90
KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	90
5.1 Kesimpulan	90
5.2 Implikasi	91
5.3 Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	92

