

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis web pada mata pelajaran simulasi digital di SMK Swasta Al-Fattah 2 Medan dapat disimpulkan seperti berikut ini:

1. Produk media pembelajaran interaktif berbasis web yang dikembangkan menunjukkan hasil uji kelayakan untuk media sebesar 4,32 dikategorikan “Sangat Layak”, untuk hasil uji kelayakan materi sebesar 4,38 dikategorikan “Sangat Layak”, maka dapat disimpulkan bahwa pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis web pada mata pelajaran simulasi digital ini sangat layak digunakan dalam pembelajaran.
2. Hasil uji efektivitas penerapan atau penggunaan media pembelajaran yang dikembangkan menunjukkan hasil yang efektif dan memberikan pengaruh yang signifikan terhadap hasil rata-rata belajar siswa di kelas Eksperimen yaitu kelas yang diterapkan media pembelajaran berbasis web pada pembelajaran. Hal tersebut bisa dilihat dari uji-t dengan hasil $t_{hitung} > t_{tabel} = 19,52 > 1,734$, dan hasil rata-rata belajar siswa kelas Eksperimen yang dibelajarkan dengan menggunakan media pembelajaran lebih tinggi yaitu 80,42 dari kelas kontrol yaitu 58,75.

5.2 Implikasi

Berikut merupakan implikasi dari penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis web

1. Media pembelajaran merupakan bagian yang penting dalam pembelajaran, menggunakan media pembelajaran yang tepat dengan karakteristik materi akan membantu siswa lebih mudah memahami materi serta membantu mereka mencapai tujuan pembelajaran. Hasil penelitian menunjukkan bahwa rata-rata nilai peserta didik jauh lebih baik sesudah pembelajaran menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis web.
2. Hasil penelitian bisa dijadikan masukan bagi guru dalam mengoptimalkan waktu belajar siswa dan meningkatkan hasil belajar siswa.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil dan pembahasan penelitian serta kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan peneliti adalah:

1. Bagi sekolah dan guru bisa menggunakan produk media pembelajaran interaktif berbasis web pada saat melakukan proses belajar mengajar sebagai suatu sistem pembelajaran.
2. Bagi peneliti selanjutnya yang ingin menggunakan menggunakan media pembelajaran berbasis web diharapkan dapat memperbaiki media agar menjadi lebih optimal seperti membuat menu untuk mengirim tugas, menu siswa dapat mendaftarkan akun sendiri, menu materi agar dapat ditampilkan langsung tanpa harus mendownload materi terlebih dahulu dan juga mengupdate menu-menu lainnya agar lebih baik.