

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan awal / <i>loading</i> aplikasi.....	14
Gambar 2.2	Tampilan Halaman pertama Aplikasi <i>Flip Book Maker</i>	14
Gambar 2.3	Tampilan template / desain yang bisa diubah	14
Gambar 2.4	Tampilan Tool Bar pada aplikasi <i>Flip Book Maker</i>	14
Gambar 2.5	Model Pengembangan 4-D	17
Gambar 2.6	Model Pengembangan <i>Three-D</i>	17
Gambar 3.1	Prosedur Pengembangan.....	23
Gambar 4.1	Alur penyajian Materi ajar berbasis flipbook maker	35

