

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan rahmat telah diberikan kepada penulis hikmat, kekuatan dan kesehatan untuk menyelesaikan skripsi ini. Skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Mata Pelajaran Simulasi Digital di SMK Swasta Imelda”** disusun untuk melaksanakan kegiatan penelitian dan menyelesaikan gelar Sarjana Pendidikan Teknik Elektro dari Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. Syamsul Gultom, SKM., M.Kes. selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Dr. Zulkifli Matondang, M.Si. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Dr. Adi Sutopo, M.Pd., MT., IPM. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
5. Marwan Affandi, S.Pd., M.Si. selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
6. Dr. Amirhud Dalimunthe, S.T, M.Kom. selaku Ketua Prodi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer.


7. Dr. Agus Junaidi, S.T., M.T., IPM. selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan ilmunya kepada penulis untuk kelancaran penyusunan makalah ini.
8. Fahmy Syahputra, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Akademik dan penguji dalam penelitian ini.
9. Dr. Adi Sutopo, MT. selaku dosen penguji dalam penelitian ini.
10. Ressay Dwitias Sari, S.T., M.T.I., IPM. selaku dosen penguji dalam penelitian ini.
11. Seluruh staf pengajar dan tata usaha di lingkungan Jurusan Pendidikan Teknik Elektro.
12. Teristimewa, kepada kedua orang tua tercinta, Ibu Arleni dan Bapak Muhammad Suryatno yang selalu memberi dukungan moril maupun materil dengan penuh kasih dan sayang.
13. Teman-teman seperjuangan Prodi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer stambuk 2018, khususnya Grup Habitat yang telah memberi banyak motivasi dan doa kepada penulis.
14. Hendra Sahputra Batubara, S.Pd., M.Pd.T selaku kepala sekolah SMK Swasta Imelda yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di sekolah.
15. Huzaimah Ulfa, S.Pd. selaku Wakil Kepala Sekolah bidang Kurikulum yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama proses penelitian di SMK Swasta Imelda.

16. Siti Anisah, S. Kom. selaku guru mata pelajaran simulasi digital di SMK Swasta Imelda.
17. Seluruh Guru dan Staf tata usaha di SMK Swasta Imelda.
18. Seluruh talent hololive khususnya hololive Indonesia yang telah memberikan hiburan dan dukungan mental selama proses pengerjaan skripsi.
19. Kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dan memberikan saran serta kritik yang membangun secara langsung dan tidak langsung dalam penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak terdapat kesalahan di dalam penulisan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan masukan yang sifatnya membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata diucapkan terima kasih kepada semua pihak yang ikut serta membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Medan, 23 Februari 2023
Penulis,

THE
Character
UNIVERSITY



Harry Prasetyo
NIM. 5183151023