

ABSTRAK

Harry Prasetyo : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital di SMK Swasta Imelda. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2023

Skripsi ini merupakan hasil dari penelitian yang dimaksudkan untuk mengembangkan sebuah media pembelajaran alternatif berbasis *web* pada mata pelajaran simulasi digital, dengan topik logika dan algoritma dalam komputer. Model pengembangan yang digunakan adalah model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*), dengan Teknik analisis data menggunakan metode deskriptif kuantitatif, dan menggunakan skala *likert* untuk menentukan hasil akhirnya. Hasil penelitian pada penelitian ini menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis *web* yang dikembangkan untuk mata pelajaran simulasi digital sangat layak digunakan pada kegiatan pembelajaran dengan skor validasi media 4,1 dan 4,8 dengan kategori sangat baik, sedangkan pada validasi materi mendapat skor 4,1 dan 4,75 dengan kategori sangat baik. Hasil dari uji akseptabilitas yang dilakukan pada siswa menunjukkan bahwa media dapat diterima dengan skor 4,3 dan mendapat kategori sangat baik.

Kata Kunci: Media pembelajaran, interaktif, *web*, simulasi digital, ADDIE

ABSTRACT

Harry Prasetyo: Development of Web-Based Interactive Learning Media in Digital Simulation Subjects at Imelda Private Vocational School. Thesis. Faculty of Engineering, Medan State University. 2023

This thesis is the result of research intended to develop an alternative web-based learning media in digital simulation subjects, with the topic of logic and algorithms in computers. The development model used is the ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) development model, with data analysis techniques using quantitative descriptive methods, and using a Likert scale to determine the final result. The results of this study indicate that web-based learning media developed for digital simulation subjects are very suitable for use in learning activities with a media validation score of 4.1 and 4.8 in the very good category, while the material validation scores 4.1 and 4.75 with very good category. The results of the acceptability test conducted on students showed that the media was acceptable with a score of 4.3 and got a very good category.

Keyword: *Learning media, interactive, web, digital simulation, ADDIE*

