

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari proses pengembangan media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash Animate* pada mata pelajaran dasar-dasar listrik dan elektronika kelas X TITL di SMK DWIWARNA Medan, adapun kesimpulan yang didapat dari penelitian pengembangan media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash Animate* yaitu sebagai berikut:

- 1) Pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis *Adobe Flash Animate* pada mata pelajaran dasar-dasar listrik dan elektronika di kelas X TITL SMK Dwiwarna Medan sangat dibutuhkan dalam proses pembelajaran berlangsung karena dengan menggunakan video animasi ini dapat membantu siswa meningkatkan mood dalam belajar dan video animasi ini juga dapat ditampilkan dengan tema belajar mandiri tanpa adanya guru yang mengajar didepan kelas.
- 2) Respon peserta didik dengan adanya media pembelajaran video animasi berbasis *Adobe Flash Animate* dapat dilihat dari hasil uji coba sebelum menggunakan produk media animasi dengan sesudah menggunakan produk media animasi. Produk ini memiliki

persentasi sebesar 73,88% untuk hasil uji coba sebelum menggunakan produk dan persentasi sebesar 88,05% untuk hasil uji coba sesudah menggunakan produk. Peningkatan persentasi yang diperoleh adalah sebesar 14,17%. Dari hasil uji coba tersebut dapat dikatakan bahwa media pembelajaran video animasi pada mata pelajaran dasar- dasar listrik dan elektronika dinyatakan sangat layak digunakan dalam proses belajar mengajar disekolah.

## 5.2. Implikasi

Berdasarkan hasil dari penelitian yang dilakukan peneliti di sekolah SMK Dwiwarna dengan menggunakan Media Pembelajaran Video Animasi berbasis Adobe Flash Animate dengan mata pelajaran Dasar-dasar listrik dan Elektronika pada kelas X TITL maka diperoleh implikasi sebagai berikut:

- 1) Dapat menjadikan bahan ajar untuk guru mata pelajaran dasar-dasar listrik dan elektronika. Ketika dibutuhkan maka akan dapat memutarakan video animasi tersebut dan menjadikan proses belajar mengajar menjadi lebih fresh dan lebih menarik sehingga siswa tidak bosan dalam belajar.
- 2) Video animasi ini dapat dijadikan bahan untuk belajar mandiri kepada siswa, karna sistem videonya lebih simple dan ketika ingin belajar mandiri siswa tinggal play video animasi tersebut.

### 5.3. Saran

Saran yang akan dipaparkan dalam penelitian ini adalah saran untuk pemanfaatan produk dan saran untuk pengembangan lanjutan pada produk, saran tersebut adalah sebagai berikut:

#### 1) Saran pemanfaatan

Berdasarkan catatan pada penelitian dan uji coba produk media animasi ada beberapa saran untuk mengoptimalkan pemanfaatan media animasi, diantaranya yaitu sebagai berikut:

- a) Media pembelajaran video animasi ini dibuat sesuai dengan karakteristik peserta didik kelas X TITL di SMK Dwiwarna Medan, sehingga diharapkan dapat dimanfaatkan dengan sebaik mungkin.
- b) Media pembelajaran video animasi ini dibuat sesuai dengan kurikulum yang telah dipakai dalam sekolah SMK Dwiwarna Medan.

#### 2) Saran untuk pengembangan lanjutan

Berdasarkan dari hasil uji coba yang dilakukan pada pengembangan media pembelajaran video animasi pada mata pelajaran dasar-dasar listrik dan elektronika, peneliti memberikan saran untuk pengembangan lanjutan dalam video animasi. Saran yang akan dipaparkan adalah sebagai berikut:

- a) Media pembelajaran video animasi ini hanya terbatas pada mata pelajaran dasar-dasar listrik dan elektronika, maka dari itu perlu pengembangan yang akan dibuat untuk pelajaran elektronika dengan materi lainnya.
- b) Adanya keterbatasan penulis dalam menyajikan materi pada media pembelajaran video animasi. Penulis sangat berharap pada peneliti selanjutnya untuk menambahkan lebih banyak referensi dalam penelitian pembelajaran video animasi dasar-dasar listrik dan elektronika seperti menambahkan jumlah soal pada video animasi dan juga menambahkan kemenarikan isi dalam video animasi tersebut agar siswa lebih tertarik dalam proses belajar mengajar.