

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Penelitian pengembangan ini menghasilkan produk media pembelajaran *trainer register* dan *counter* yang dapat mendukung pembelajaran siswa kelas XI pada mata pelajaran penerapan rangkaian elektronika di SMK Swasta Imelda Medan. Tahap desain meliputi media pembelajaran *trainer register* dan *counter* .pengembangan *trainer register* dan *counter* dengan menetapkan tujuan pengembangan, mengumpulkan objek desain materi, dan mengumpulkan instrumen validator produk yang dikembangkan. Tahap analisis memerlukan analisis kebutuhan siswa dan kurikulum. Tahap pengembangan meliputi pembuatan dan pengembangan media pembelajaran *register* dan *counter* serta pelaksanaan uji validasi oleh para ahli di bidang media, dan materi. kemudian sampai pada tahap implementasi siswa dengan menggunakan angket. Tahap terakhir adalah evaluasi yang juga meliputi penyempurnaan media.
2. Hasil penetapan kelayakan dari para ahli yaitu ahli Media 1 sebesar **90%**, dan Ahli Media 2 sebesar **73%**, Ahli Materi sebesar **86%**, dan validasi oleh guru yaitu sebesar **88%** maka rerata persentase skor dari para ahli menjadi **84,25%**, sehingga secara keseluruhan dapat disimpulkan bahwa *trainer register* dan *counter* memenuhi syarat kelayakan media pembelajaran dengan kategori “**Sangat Layak**”. Begitu juga dengan penilaian dari para siswa yang menilai baik

terhadap penggunaan media *register* dan *counter* yang telah dibuat.

5.2 Saran

1. Bagi Guru

Pembuatan *trainer register* dan *counter* ini dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh guru secara optimal dalam proses pembejaran penerapan rangkaian elektronika.

2. Bagi Siswa

Trainer register dan *counter* dapat digunakan oleh siswa SMK Imelda Medan untuk membantu pemahaman pembelajaran materi penerapan rangkaian elektronika.

3. Bagi Sekolah

Trainer register dan *counter* diharapkan mampu menjadi inovasi baru pada mata pelajaran penerapan rangkaian elektronika sehingga hasil belajar siswa meningkat dan menjadi suatu kemajuan bagi sekolah.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Untuk dapat mengembangkan *trainer register* dan *counter* sesuai dengan perkembangan teknologi yang terbaru dan kurikulum yang berlaku di sekolah