

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, K., & Ngarti, J. G. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R & D. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*. 62–78.
- Almiyah. (2017). Perbandingan Hasil Pengeritingan Desain dengan Teknik Zig-Zag Menggunakan Alat Keriting Spiral Sosis dan Magic Roller. *Tata Rias* , 104-108.
- Alphaomegaproperty. (2020). Pengertian Media Video Pembelajaran. <https://alphaomegaproperty.co.id/pengertian-media-video-pembelajaran>
- Alviana, dkk. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis PREZI pada sub kompetensi Pengeritingan Dasar. *Tata Rias* , 1-9.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada..
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. London: Springer Science+Business Media.
- Darmadi. (2017). *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran Dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish
- Daryanto. (2017). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Ermavianti, dkk. (2019). In *Pengeritingan rambut, penataan sanggul tradisional dan kreatif*. Yogyakarta: CV. Andi offset.
- Fitriyah, D. (2021). Pengembangan video tutorial praktikum kimia umum berbasis kehidupan sehari-hari di masa covid-19. *TANJAK: Journal of Education and Teaching*, 2(1), 63-69.
- Hadi, S. (2017). Efektivitas Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Seminar Nasional Teknologi Pembelajaran Dan Pendidikan Dasar 2017*.
- Haryoko, S. (2019). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*. skripsi Universitas Negeri Makasar .
- Hernawan Asep Herry, d. (2018). *Media Pembelajaran Sekolah Dasar*. Bandung: UPI Press 7.
- HM, M. (sugioyo2021). *Pengembangan media dan sumber pembelajaran*. Jakarta: Perstasi Jakarta.

- Isroi. (2005). Membuat video klip dengan windows movie maker. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Kursus kita.(2020). Cara Pengeritingan Rambut Desain Teknik Vertikal 1 - Bahan Ajar Kursus Tata Kecantikan Rambut
<https://www.youtube.com/watch?v=nSAeudDE3U8>, diakses pada 23 November 2022
- Mujahid, A.(2018) PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASISMASALAH MENGGUNAKAN AURORA 3DPRESENTATION DAN WINDOWS MOVIE MAKER PADA POKOK BAHASAN ARITMATIKA SOSIAL DI KELAS VII SMP N 20 MUARO JAMBI. *repositori unja*.
- Musfiqon, H. (2021). Pengembangan media dan sumber pembelajaran. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Njenam. (2019). Keriting Batu bata. diakses pada 22 November 2022
<http://dunianjenam.blogspot.com/2019/10/keriting-batu-bata.html>
- Pramono, Made.(2015). Elearning dan Perkembangannya. (internet). (Diakses 28 Jjuli 2022) Tersedia pada <http://www.slideshare.net/madpram1/pengembanganelearning-moodle-made-pramono-weblog>
- Pribadi, B. A. (2017). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Prihantina, I. (2016). Modul pemangkasan, Pengeritingan Desain dan Pelurusan Rambut. . Jakarta: Direktorat Jendral Guru dan Tenaga Kependidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Putra, A. T. A. (2020). PENGEMBANGAN MODEL MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS KOMPUTER (MOVIE MAKER DAN PPT). *Zawiyah: Jurnal Pemikiran Islam*, 6(1), 158-176.
- Riyanto, dkk. (2020). Metode Riset Penelitian Kuantitatif Penelitian Di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan Dan Eksperimen. Yogyakarta: Deepublish.
- Rohani. (2019). Media Pembelajaran. Sumatera Utara: Diktat
- Safitri. S, dkk. (2019) Pengembangan media pembelajaran menggunakan windows movie maker pada mata pelajaran sejarah kelas XI sekolah menengah atas, 53-73
- Salamah, z. h. (2017). pengembangan media pembelajaran berbasis ICT konsep dan aplikasi pada pembelajaran pendidikan agama islam. Jakarta: Kencana.

- Setiawan, B. (2014). *Membuat Video Klip Dengan Windows Movie maker*. Jakarta: Media Kita.
- Setyowati, E. (2019). KELAYAKAN MODUL Pengeritingan Dasar Sebagai Budaya Dalam Pembelajaran Di SMK Program Keahlian Tata Kecantikan Rambut. *Beauty and Beauty Health Education*, 8(2), 126-130.
- Shirotholmustaqim. (2020/02). tutorial-windows-movie-maker. Retrieved November 2022, from <https://shirotholmustaqim.files.wordpress.com/2010/02/tutorial-windows-movie-maker.pdf>
- Simarmata, F. (2015). Pengembangan Media Movie maker Dengan Active And Funny Learning Strategy Materi Larutan Penyangga Siswa Kelas XI SMA Negeri 11 Semarang. skripsi Universitas Negeri Semarang .
- Siti, R. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Windows Movie maker Dalam Peningkatan Hasil Belajar Aqidah Ahlak Siswa Kelas I materi Ahlak Tercela. UIN Maulana Malik Ibrahim .
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulastri, N. D. P. (2020). Development Of Learning Media Based On Windows Producers To Improve Student Metacognitive Awareness. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Sains*, 1(3), 79-84.
- Suratman.D (2022). Modul Program Movie maker. Retrieved November 2022, from <https://adoc.tips/download/bab-dua-program-movie-maker.html>.
- Usman, B. M. (2022). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers.
- Wahyu, a. (n.d.). Training Pembuatan Windows Movie maker (On-Line). Retrieved 07 28, 2022, from adji_biotek: <https://www.slideshare.net>
- Widiarti, dkk. (2020). *Pengeritingan Rambut Dan Penataan Sanggul Tradisional Dan Kreatif kelas XII*. Malang: Quantumbook.