

LITERATURVERZEICHNIS

- Bintarto, Joko. 2020. *Pemanfaatan Video Animasi 3D Sebagai Media Promosi Wisata Kota Medan (Studi Kasus: Kawasan Medan Heritage)*. Program Studi Desain Interior : Universitas Potensi Utama.
- Budiarsini, Kadek. 2020. *Pengembangan Video Animasi 3 Dimensi Tema Diri Sendiri Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Bali Kelas 1 Semester Ganjil (Studi Kasus Di SD Negeri 2 Tukadmungga)*. Prodi Pendidikan Teknik Informatika, Jurusan Pendidikan Teknik Informatika : Universitas Pendidikan Ganesha.
- Filmora. 2019. *Wondershare Filmora9*. User Guide For Windows.
- Ginangjar, Muhammad. 2018. *Resort Di Tampahan Toba Samosir Dengan Penekanan Arsitektur Tradisional Batak Toba*. Fakultas Arsitektur, Fakultas Teknik Sipil Dan Perencanaan : Universitas Islam Indonesia
- Limbong, dkk. 2017. *Rancang Bangun Animasi 3 Dimensi Budaya Passiliran*. *E-Jurnal Teknik Informatika* Vol.10. No. 1, ISSN : 2301-8364. Teknik Informatika, Manado : Universitas Sam Ratulangi
- Mahmud,, N.F. 2020. *Pengembangan Multimedia Interaktif Rumah Adat Nusantara (RAN) Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran IPS Kelas IV B SD Telkom Makassar*. Fakultas Ilmu Pendidikan : Universitas Negeri Makassar.
- Mikael, Sugiyanto. (2009). *3D Modelling dengan Google SketchUp*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Naibaho, Marzuki. 2019. *Makna Simbol Pada Rumah Adat Etnik Batak Toba (Ruma Bolon) Di Kabupaten Samosir*. *Jurnal JOM FISIP* Vol. 6 : Edisi II Juli. Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik: Universitas Riau.
- Napitupulu, dkk. 1997. *Arsitektur Tradisional Daerah Sumatera Utara*. Jakarta : CV. Eka Dharma.
- Ridhona, Rizqi. 2020. *Desain Dan Uji Coba Video Pembelajaran Dengan Bantuan Software Wondershare Filmora Pada Materi Asam Basa*. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan : Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

- Samosir, Aron. 2013. *Transformasi Arsitektur Tradisional Rumah Adat Batak Toba Di Toba Samosir*. Jurnal Vol 6, No 2. Program Studi Antropologi Sosial. Fakultas Pascasarjana : Universitas Negeri Medan.
- Setiawan. 2011. *Google SketchUp Perangkat Alternatif Dalam Pemodelan 3D*. Ultimatics.Vol. III No.2/ISSN 20185-4552. Tangerang : SofTech
- Sihotang, Koriana. 2019. *Tipologi Fasad Rumah Adat Batak Toba*. Jurnal Arsitektur Vol.2 No.2. Fakultas Teknik :Universitas Katolik Santo Thomas Sumatera Utara.
- Sinaga, Kartince. 2017. *Jabu Batak Toba (Studi Arsitektur Tradisional Dan Etno Desain)*. Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik : Universitas Sumatera Utara
- Simanjuntak, Nova. 2019. *Die Erstellung Einer Video-Animation Zum Thema "Berufe" Für Das Niveau A1*.Jurusan Pendidikan Bahasa Jerman. Fakultas Bahasa dan Seni : Universitas Negeri Medan
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung : Alfabeta
- <https://www.liputan6.com/global/read/3060838/sejak-1978-rumah-adatbatak-berdiri-di-kota-werpeloh-jerman> gelesen am 1. Juni 2021, um 19:45