

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Smart apps creator* Pada Tema 9 “Benda-Benda Disekitar Kita” di Kelas V SDN 105297 Helvetia yang telah dilaksanakan diperoleh beberapa kesimpulan dan saran antara lain:

1. Kelayakan media pembelajaran berbasis *Smart Apps Creator* diperoleh melalui validasi oleh ahli materi dengan persentase penilaian sebesar 89% dengan kriteria langat layak dan validasi ahli media dengan perolehan nilai akhir 91% yang termasuk kedalam kategori sangat Layak.
2. Praktikalitas media pembelajaran berbasis *Smart apps Creator* diperoleh melauai validasi ahli praktisi, reson peserta didik, dan lembar observasi guru kelas V SDN 105297 Helvetia. Hasil validasi oleh ahli praktisi memperoleh persentase penilaian sebesar 96% yang termasuk ke dalam kategori sangat praktis. Melalui angket respon peserta didik pada uji coba kelompok kecil memperoleh persentase sebesar 93% dengan kriteria sangat praktis dan lembar observasi guru kelas V SDN 105297 Helvetia memperoleh persentase sebesar 95% dan termasuk ke dalam kategori sangat praktis.
3. Efektivitas media pembelajaran berbasis *smart apps creator* diukur melalui nilai *Pretest* dan *posttest* peserta didik kelas V SDN 105297 Helvetia pada uji coba lapangan. Persentase ketuntasan peserta didik yang diperoleh yaitu sebesar 80,60%.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan berikut diajukan beberapa saran, anatar lain:

1. Bagi Peserta didik

Adanya media pembelajaran berbasis *smart apps creator* dapat dijadikan sebagai alternatif dalam memahami pembelajaran tematik khususnya pada tema 9 “Benda-Benda di Sekitar Kita” Subtema 1 Pembelajaran 3 di kelas V.

2. Bagi Guru

Guru dapat menggunakan media pembelajaran khususnya dalam pembelajaran tematik agar peserta didik dapat memahami pembelajaran dengan baik. Media pembelajaran berbasis *smart apps creator* dapat digunakan sebagai sumber atau alat bantu di dalam proses pembelajaran.

3. Bagi Sekolah

Media pembelajaran berbasis *smart apps creator* dapat dijadikan referensi atau acuan dalam pengembangan dan penggunaan media pembelajaran terutama dalam pengembangan media pembelajaran berbasis IT.

4. Bagi peneliti Selanjutnya

Media pembelajaran berbasis *smart apps creator* diharapkan dapat dikembangkan dengan memanfaatkan semua fitur yang tersedia. Peneliti ini diharapkan bisa menjadi referensi dalam pengembangan media pembelajaran berbasis IT.