

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Ruang Lingkup.....	7
1.4 Batasan Masalah.....	7
1.5 Rumusan Masalah	7
1.6 Tujuan Penelitian	8
1.7 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1 Penelitian dan Pengembangan	10
2.2 Media Pembelajaran Interaktif.....	12
2.3 <i>Website Canva</i>	20
2.4 Pemahaman Konsep Matematika.....	24
2.5 Model Pembelajaran <i>Problem Base Learning</i> (PBL).....	27
2.6 Materi Peluang	30
2.7 Penelitian Yang Relevan	32
2.8 Kerangka Berpikir	34
BAB III METODE PENELITIAN.....	36

3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	36
3.2. Subjek dan Objek Penelitian.....	36
3.3. Disain Penelitian	36
3.4. Definisi Operasional.....	37
3.5. Instrumen Penelitian.....	38
3.6. Teknik Pengumpulan Data	39
3.7. Prosedur Penelitian.....	42
3.8. Analisis Data.....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	52
4.1. Hasil Penelitian	52
4.2. Pembahasan	82
BAB V PENUTUP	87
5.1. Kesimpulan	87
5.2. Kelemahan Penelitian.....	88
5.3. Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA.....	89
LAMPIRAN	97

