

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	2
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Pembatasan Masalah	10
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian.....	11
1.6 Manfaat Penelitian.....	11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teori.....	12
2.1.1 Hakikat Media Pembelajaran	12
2.1.2 Pengertian Media Pembelajaran.....	12
2.1.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	13
2.1.4 Jenis Media Pembelajaran	16
2.2 <i>Hakikat Media Audio Visual</i>	17
2.2.1 Pengertian Media Audio Visual	17
2.2.2 Manfaat Media Audio Visual	18
2.2.3 Karakteristik Media Audio Visual	20
2.2.4 Media Animasi	21
2.3 Hakikat Uang.....	23
2.3.1 Defenisi Uang.....	23
2.3.2 Sejarah Uang	24

2.3.3 Ciri-ciri Uang	27
2.3.4 Fungsi Uang	28
2.3.5 Jenis-Jenis Uang	30
2.4 Penelitian Relevan	32
2.5 Kerangka Berfikir	37
BAB 3 METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	38
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	40
3.3 Populasi dan Sampel	40
3.4 Defenisi Oprasional	40
3.5 Prosedur Penelitian	40
3.5.1 Potensi dan Masalah	43
3.5.2 Pengumpulan Data	43
3.5.3 Desain Produk	44
3.5.4 Validasi Desain	44
3.5.5 Revisi Desain	44
3.5.6 Uji Coba Produk	44
3.5.7 Instrumen Pengumpulan Data	45
3.5.8 Teknik Analisa Data	46
3.7 Skala Kategori	47
3.8 Analisis Data	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 HASIL PENELITIAN	49
4.1.1 Tahap Analisis Potensi Masalah	49
4.1.2 Pengumpulan Data/Informasi Untuk Bahan Perencanaan	50
4.1.3 Desain Produk	50
4.1.4 Validasi Desain Dengan Penilaian Beberapa Pakar	50
a) Deskripsi Data Validasi	55
1. Data Validasi Ahli Materi	55
2. Data Validasi Ahli Media	55
4.1.5 Revisi/Perbaikan Desain	58

4.1.6	Uji Coba Produk	60
4.1.7	Pembahasan	60
BAB V KESIMPULAN		
5.1	KESIMPULAN.....	64
5.2	SARAN.....	64
DAFTAR PUSTAKA		65
LAMPIRAN.....		56

