

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, M. R. (2017). The Impact of Motivation on Reading Comprehension. *International Journal of Research in English Education*, 2(1), 1–7.
- Annisa, N., Saragih, A. H., & Mursid, R. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 5(2), 210–221.
- Arisanti, Y., & Adnan, M. F. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Software Macromedia Flash 8 untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2122–2132.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Depok: RajaGrafindo Persada.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar Teori dan Prosedur*. Serang: Laksita Indonesia.
- Darmawan, S. L., & Sari, O. W. (2021). The Use Of Macromedia Flash Player As Media To Improve Students' Reading Skill. *Lingua*, 16(2), 14–20.
- Deiniatur, M. (2019). Developing Learning Media through Macromedia Flash Application for English Phonology Class. *Jurnal Smart*, 5(1), 45–59.
- Emzir. (2017). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif & Kualitatif*. Depok: PT RajaGrafindo Persada.
- Hartono, D. S., & Rudjiono, D. (2015). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Mata Pelajaran Bahasa Inggris" Theme I Have A Pet" Untuk Kelas 4 SD Negeri Randugunting. *JURNAL ILMIAH KOMPUTER GRAFIS*, 8(1), 1–8.
- Hasan, M. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Herly. (2015). *Using Role Reversal Question Strategy to Develop Students' Speaking Ability*. Skripsi. Makassar: Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Kamal, I., dkk. (2020). *Pembelajaran di Era 4.0*. Bandung: Yrama Widya.
- Karisma, R., Mudzanatun, M., & Arisyanto, P. (2019). Pengembangan Media Audio Visual untuk Mendukung Pembelajaran Tematik Tema 7 Subtema 2. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 3(3), 216.
- Lisda, W., Rahman, M. A., & Atmowardoyo, H. (2016). The Use of Macromedia Flash Animation to Enhance Students' English Writing Skill at the Seventh Grade of SMP Yapis 1 Fakfak-West Papua. *ELT Worldwide: Journal of English Language Teaching*, 2(2), 45–61.
- Manurung, P. (2016). *Media Pembelajaran dan Pelayanan BK*. Medan: Perdana Publishing.
- Marpaung, I. Y. O., & Siagian, S. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Macromedia Flash Professional 8 Kelas V Sd Swasta Namira. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam*

*Pendidikan*, 3(1), 28–40.

- Mohammad, R. (2018). The use of technogy in English language learning. *International Journal of Research in English Education (IJREE)*, 3(2), 115–125.
- Mukmin, B. A., & Primasatya, N. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Macromedia Flash Berbasis K-13 Sebagai Inovasi Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 5(2), 211–226.
- Mulyatiningsih, E. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mumpuni, O. C. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Ips Berbantuan Macromedia Flash 8.0 Pada Siswa Kelas III Sd Negeri Ngupasan Tahun Ajaran 2016/2017. *Jurnal PGSD Indonesia*, 3(1), 70–72.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Pribadi, B. A. (2020). *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Purnamasari, N. L. (2020). Metode Addie Pada Pengembangan Media Interaktif Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Tik. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Anak Sekolah Dasar*, 5(1), 23–30.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press.
- Rejeki, R., Adnan, M. F., & Siregar, P. S. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(2), 337–343.
- Rosyid, Z., Sa'diah, H., & Septiana, N. (2019). *Ragam Media Pembelajaran*. Malang: Literasi Nusantara.
- Rusmajadi, J. (2010). *Keterampilan Berbahasa Inggris Beberapa Tips Mengajar Bahasa Inggris*. Jakarta: Indeks.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer (Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21)*. Bandung: Alfabeta.
- Sari, L. K., & Sasongko, D. (2013). Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas II. *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika Dan Komputer FTI UNSA*, 2(1), 75–78.
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Simanjuntak, E. B., Aulia, S. M., & Simamora, K. (2019). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Hasil Belajar Tema 7 Subtema 2 DI Kelas IV SD N 101767 Tembung. 9(4), 336–345.
- Simbolon, N., Simanjuntak, E. B., Simanjuntak, M. P., & Purba, J. T. (2020). The Effectiveness of ICT-based Learning in Improving English Skills of

- Elementary School Teacher College Students. *Academic Journal of Interdisciplinary Studies*, 9(5), 217–226.
- Sudaryono., Margono., Gaguk., Rahayu, W. (2013). *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudjana, N., Rivai, A. (2019). *Media Pembelajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: SBAIgensindo.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, S., & Yadi, Y. (2018). Pengembangan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Pelajaran Bahasa Inggris. *Prosiding Semhavok*, 1(1), 109–116.
- Sukardi. (2013). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani
- Sukmadinata, N. S. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sundayana, R. (2018). *Media dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suyanto, K. (2014). *English For Young Learners*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Suyono, S. (2021). The Development of Flash Interactive Learning Media in Improving English Speaking Skills of Grade X At SMA Negeri 16 Medan. *Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE) Journal*, 4(1), 145–157.
- Tirtarahardja, U., & Sulo, S. L. L. (2016). *Pengantar Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Trisna, A., & Nasution, R. S. (2018). Developing Macromedia Flash for Teaching Speaking Materials for Students. *Aicll: Annual International Conference on Language and Literature*, 1(1), 21–26.
- Utami, B. N. P. (2021). The Use of Media and Technology to Enhance English Speaking Skill During Pandemic of Covid-19 Era. *Proceedings International Conference on Education of Suryakencana 2021*, 17–26.

Zhang, B. (2013). An Analysis of Spoken Language and Written Language and How They Affect English Language Learning and Teaching. *Journal of Language Teaching & Research*, 4(4), 834–838.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY