

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang diperoleh maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari hasil penelitian didapat besar pengaruh dari variabel media sosial, game online, paket data internet, dan kontrol sekolah terhadap perilaku belajar adalah sebagai berikut :
 - Variabel Media Sosial (X_1) memberikan kontribusi secara langsung terhadap Perilaku Belajar (Y) = 44,9 %
 - Variabel Game Online (X_2) memberikan kontribusi secara langsung terhadap Perilaku Belajar (Y) = 40,7 %
 - Variabel Paket Data Internet (X_3) memberikan kontribusi secara langsung terhadap Perilaku Belajar (Y) = 0,4 %
 - Variabel Kontrol Sekolah (X_4) memberikan kontribusi secara langsung terhadap Perilaku Belajar (Y) = 85,2, %
2. Variabel yang paling besar pengaruhnya terhadap perilaku belajar adalah variabel kontrol sekolah dengan nilai sebesar (85,2 %)

5.2 Saran

Untuk penelitian selanjutnya disarankan agar menambah variabel yang berpengaruh terhadap perilaku belajar yang tidak terkandung dalam penelitian ini untuk hasil yang maksimal. Menambah jumlah sampel agar bisa dijadikan bahan perbandingan dalam pengambilan keputusan.