

DAFTAR PUSTAKA

- Amir Hamzah. 2019. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Malang: Literasi Nusantara
- Anonim. 2016. Mengenal Generasi Millennial. Diakses 23 february 2023 dari https://www.kominfo.go.id/content/detail/8566/mengenal-generasi-millennial/0/sorotan_media.
- Cheppy Riyana .2007. *Pedoman Pengembangan Video*. Jakarta. P3AI UPI
- Eko Nugroho Julianto, Triono Subagio. *AutoCAD Panduan Praktis Perencanaan Proyek Rumah Tinggal*. Yogyakarta: Andi.
- Nurul Anggraeni. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Multimedia Interaktif menggunakan Adobe Flash CS5 untuk SMK Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: FE UNY
- Ridwan Abdullah Sani. 2019. *Strategi Belajar Mengajar*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Riyana, C. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sriadhi. 2018. *Instrumen Penilaian Multimedia 4.0*. Medan. Universitas Negeri Medan
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: C.V. Alfabeta.
- Suharsimi Arikunto. 1993. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik (edisi revisi II, Cetakan Kesembilan)*. Jakarta: Penerbit Rineka Cipta