

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Suheri. (2006). *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Alim Sumarno. (2012). Perbedaan Penelitian dan Pengembangan. <http://blog.elearning.unesa.ac.id/alim-sumarno/perbedaan-penelitian-dan-pengembangan>, (diakses pada 17 Mei 2021)
- Azhar Arsyad. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Branch Robert M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Mulyatiningsih Endang. (2013). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Fahmu Rudi. (2018). Efektivitas Penggunaan Media *Motion Graphic* pada Pembelajaran saintifik untuk meningkatkan hasil belajar domain kognitif. *Edutechnologia*, 2(1), 50.
- Ratna Juwita. (2018). Pembuatan *Motion Graphic* sebagai Media Pembelajaran Untuk Pengenalan Tata Surya Pada PT. Penerbit Erlangga. *Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer*, 2(3), 116-121.
- J., Rooji, R.V Dan Pronost N. (2013). *The 5/10 Method: A Method For Designing Educational Games*. Utrecht: Utrecht University.
- Putra Nusa. (2015). *Research and Development Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Parsada.
- Sriadhi. (2018). *Penilaian Kelayakan Multimedia Pembelajaran*. Medan: Universitas Negeri Medan.

- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Method)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukarno, S. I. (2008). Perancangan *Motion Graphic* Ilustratif Mengenai Majapahit Untuk Pemuda Pemudi. *Jurnal-s1.fsr.d.itb.ac.id/index.php/*, (diakses Pada 18 Mei 2021)
- Sutopo Ariesta Hadi. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Tjiptono Fandy. (2008). Strategi Pemasaran, Edisi 3. Jakarta: Andi.
- Umam, N.C. (2016). *Perancang Motion Graphic Pengenalan Batik Gemawang Khas Kabupaten Semarang*. Yogyakarta: Institut Seni Indonesia.
- Vaughan, T. (2004). *Multimedia Making It Work*. Edisi ke-6. New York: McGraw-Hill Companies.
- Sanjaya Wina. (2006). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Yudha Alida & Eka Pramono. (2020). Pengembangan Media Video Animasi *Motion Graphics* pada Mata Pelajaran IPA di SDN Pandanrejo 1 Kabupaten Malang. *Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran*, 6(2), 97-102.
- Mcgriff, S.J. (2000). *Instructional Systems College of Education*. Pennsylvania: Pennsylvania state university.
- Ananda, R., & Fadhli, M. (2018). *Statistik pendidikan: teori dan praktik dalam pendidikan*. Medan: Widya Puspita.