

ABSTRAK

Astrid Averty Luciandra Siregar. NIM: 5173151010. “*Pengembangan Media Pembelajaran Motion Graphic Pada Mata Pelajaran Pengolahan Audio Video Di SMK Swasta Gajah Mada Medan*”. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2023.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis kebutuhan guru dan siswa terhadap mata pelajaran Pengolahan Audio dan Video dan mengetahui tingkat kelayakan pada media pembelajaran Animasi *Motion Graphic* pada mata pelajaran Pengolahan Audio Video di kelas XI Multimedia SMK Gajah Mada Medan.

Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan (R&D) dengan menggunakan model pengembangan *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*. Instrumen yang digunakan berupa angket yang diberikan kepada ahli materi, ahli media dan juga pengguna. Dengan tujuan untuk menguji kualitas dari media pembelajaran tersebut. Angket divalidasi oleh 2 ahli materi dan 2 ahli media, kemudian angket diisi oleh pengguna yaitu sebanyak 30 orang siswa kelas XI Multimedia SMK Gajah Mada Medan untuk menghitung nilai akseptabilitas dari media pembelajaran tersebut.

Berdasarkan hasil penelitian uji kelayakan media pembelajaran bahwa hasil penilaian ahli materi sebesar 4,45 dengan kategori “sangat layak”, hal ini menunjukkan bahwa materi pada media pembelajaran *motion graphic* pada mata pelajaran pengolahan audio video tersebut sangat layak untuk digunakan sebagai bahan ajar untuk materi pada kompetensi dasar 3.18 dan 4.18 pada mata pelajaran Pengolahan Audio Video kelas XI Multimedia. Berdasarkan hasil penilaian ahli media sebesar 4,44 termasuk kategori “sangat layak”. Kelayakan media pembelajaran berdasarkan tingkat akseptansi siswa sebanyak 30 siswa diperoleh hasil nilai sebesar 4,62 dengan katogori tingkat akseptansi “Sangat Tinggi” yang artinya media dapat diterima dengan baik oleh peserta didik. Berdasarkan hasil analisis data dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *Motion Graphic* sangat layak digunakan pada mata pelajaran Pengolahan Audio Video di kelas XI Multimedia SMK Gajah Mada Medan.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran *Motion Graphic*, Kelayakan.

ABSTRACT

Astrid Averty Luciandra Siregar. NIM: 5173151010. *“Pengembangan Media Pembelajaran Motion Graphic Pada Mata Pelajaran Pengolahan Audio Video Di Smk Swasta Gajah Mada Medan”*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2023.

This study aims to analyze the needs of teachers and students for Audio and Video Processing subjects and determine the level of feasibility in Motion Graphic Animation learning media in Audio Video Processing subjects in class XI Multimedia SMK Gajah Mada Medan.

The research method used is development research (R&D) using the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) development model. The instruments used are in the form of questionnaires given to material experts, media experts and also users. With the aim of testing the quality of the learning media. The questionnaire was validated by 2 material experts and 2 media experts, then the questionnaire was filled by users, namely as many as 30 students of class XI Multimedia SMK Gajah Mada Medan to calculate the acceptability value of the learning media.

Based on the results of the learning media feasibility test research that the results of the material expert assessment of 4.45 in the "very feasible" category, this shows that the material on motion graphic learning media in video audio processing subjects is very feasible to use as teaching material for material on basic competencies 3.18 and 4.18 in class XI Multimedia Audio Video Processing subjects. Based on the results of the media expert assessment of 4.44, it is included in the "very feasible" category. The feasibility of learning media based on the level of student acceptance of 30 students obtained a score of 4.62 with the acceptance level category "Very High" which means that the media can be well received by students. Based on the results of data analysis, it can be concluded that motion graphic-based interactive learning media is very feasible to use in Audio Video Processing subjects in class XI Multimedia SMK Gajah Mada Medan.

Keywords: Development, Motion Graphic Learning Media, Feasibility.

