

## DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, Rizqi Ilyasa. 2018. *Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi*. Yogyakarta : Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, 98-107.
- Agung, Dan Zarah. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta : Pandiva Buku.
- Amal, N., Dan Eti Hayati. 2020. *Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Dan Teknologi Informasi*. Banten : Unpam Press.
- Anas Sudijono. 2012. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Arifiya, N., Sri Hartini, Dan Syafa'atun. 2020. *Pemanfaatan Aplikasi Prezi Di Lembaga Bimbingan Belajar Gama UI Cabang Duren Tiga Jakarta Selatan*. Jakarta Selatan : Abidimas Siliwangi, 238-244.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur penelitian : suatu pendekatan praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Asadi, Aaron. 2017. *Embroidery For Beginners*. London : Future Publishing Limited
- Ernawati, Dkk. 2008. *Tata Busana Jilid 2*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan
- Fikri, H., Dan Ade Sri Madona. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta : Samudera Biru.
- Fitriana, Dan Fadhilah. 2017. *Apresiasi Menghias Kain*. Banda Aceh : Syiah Kuala University Press.
- Hamzah, Amir. 2019. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development) Uji Produk Kuantitatif Dan Kualitatif Proses Dan Hasil*. Malang : Literasi Nusantara.
- Huda, Fatkhan Amirul. 2019. *Strategi Pemilihan Media Pembelajaran Bagi Seorang Guru*. Tersedia di <https://Fatkhan.Web.Id/Strategi-Pemilihan-Media-Pembelajaran-Bagi-Seorang-Guru/>. Diakses Pada 11 Oktober 2021
- Indrayani, Sri Dewi. 2020. *Pembuatan Hiasan Busana*. Malang : PT Kuantum Buku Sejahtera
- Irawati, Ika. 2018. *Pengembangan Materi Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Aplikasi Prezi*. Bima : Jurnal Pendidikan Bahasa, 19-24.

- KBBI. 2016. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. [Online]. Tersedia di <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/media>. Diakses pada 11 Oktober 2021
- KBBI. 2016. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. [Online]. Tersedia di <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/sulaman>. Diakses pada 11 Oktober 2021
- Maharani, Y., S., Nunuk S., Dan Deny T., A. 2018. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Pengolahan Citra Digital Di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 8 Semarang*. Surakarta : Jurnal Penelitian Teknologi Pendidikan, 73-87.
- Mala'il, Luthfi. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Membuat Tusuk Hias Menggunakan Aplikasi Prezi Untuk Siswa Kelas X Tata Busana Di SMK Diponegoro Depok Yogyakarta*. Skripsi. Yogyakarta : UNY.
- Nurulina, Ardina. 2018. *Pengembangan Media Aplikasi Prezi Sulaman Smock Pada Mata Pelajaran Pembuatan Hiasan Busana Kelas XI Di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 3 Magelang*. Skripsi. Magelang
- Prayoga, Indra. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Prezi Untuk Siswa Smp Kelas VIII Pada Materi Puasa*. Skripsi. Lampung : UIN Raden Intan Lampung
- Purwono, Urip. 2008. *Standar Penilaian Bahan Ajar*. Jakarta : BNSP.
- Rosyid, Z., Halimatus, S., Dan Nanda Septiana. 2019. *Ragam Media Pembelajaran*. Malang : Literasi Nusantara.
- Rusyfan, Zurrhama. 2016. *Prezi : Solusi Presentasi Masa Kini*. Bandung : Informatika.
- Sanaky, H.A. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta : Kaukaba Dipantara
- Sanjaya, Wina. 2016. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Prenadamedia.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian & Pengembangan: Research And Development*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Dan Pengembangan*. Bandung : Alfabeta.
- Suryani, N., Achmad, S., Dan Aditin Putra. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.

Widoyoko, Eko Putro. 2009. *Evaluasi Program Pembelajaran (Panduan Praktis Bagi Pendidik Dan Calon Pendidik)*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.

Yuliarma. 2016. *The Art Of Embroidery Designs : Mendesain Motif Dasar Bordir Dan Sulaman*. Jakarta : KPG (Kepustakaan Populer Gramedia).

