

ABSTRAK

ANJELINA TARIPAR R NAINGGOLAN, 5173151004: *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Computer Based Instruction (CBI) Menggunakan Adobe Flash Di SMK Negeri 10 Medan, Skripsi, Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan, 2023.*

Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Computer Based Instruction (CBI) menggunakan aplikasi *Adobe Flash* ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan media ini sebagai pembelajaran yang diterapkan pada mata pelajaran Multimedia kelas XI SMK Negeri 10 Medan. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (R&D) dengan menggunakan model pengembangan *ADDIE* yang memiliki tahap *Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*. Uji kelayakan yang akan dilakukan melibatkan 2 validator media, 2 validator materi dan seluruh siswa kelas XI SMK Negeri 10 Medan.

Instrumen validasi kelayakan yang akan digunakan pada penelitian ini diadaptasi dari instrumen penelitian Sriadhi yang terdiri dari 3 instrumen validasi yaitu: instrumen materi, instrumen media, dan instrumen pengguna (user). Berdasarkan hasil penelitian uji kelayakan yang didapat dari ahli media sebesar 4,15 “layak”, ahli materi 4,33 “sangat layak” , pengguna (siswa) 4,21 “sangat layak” ini menunjukkan bahwa pengembangan media pembelajaran berbasis *Computer Based Instruction (CBI)* menggunakan aplikasi *Adobe Flash* ini sangat layak untuk diterapkan pada mata pelajaran Multimedia kelas XI SMK Negeri 10 Medan .

Kata Kunci: *Pengembangan, Multimedia Interaktif, Computer Based Instruction (CBI), Adobe Flash.*



ABSTRACT

ANJELINA TARIPAR R NAINGGOLAN, 5173151004: Development of Computer Based Instruction (CBI) Interactive Learning Multimedia Using Adobe Flash at SMK Negeri 10 Medan, Thesis, Department of Electrical Engineering Education, Faculty of Engineering, Medan State University, 2023.

The development of Computer Based Instruction (CBI) Interactive Learning Multimedia using the Adobe Flash application aims to determine the feasibility of this media as learning that is applied to Multimedia subjects for class XI SMK Negeri 10 Medan. This research is a type of development research (R&D) using the ADDIE development model which has Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation stages. The feasibility test that will be carried out involves 2 media validators, 2 material validators and all class XI students of SMK Negeri 10 Medan.

The feasibility validation instrument to be used in this study was adapted from Sriadhi's research instrument which consisted of 3 validation instruments, namely: material instruments, media instruments, and user instruments. Based on the results of the due diligence study obtained from media experts of 4.15 "decent", material experts 4.33 "very feasible", users (students) 4.21 "very feasible" this indicates that the development of Computer Based Instruction-based learning media (CBI) using the Adobe Flash application is very feasible to apply to Multimedia subjects in class XI at SMK Negeri 10 Medan.

Keywords: Development, Interactive Multimedia, Computer Based Instruction (CBI), Adobe Flash.