

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>ix</b>
<b>BABI PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	6
1.3. Pembatasan Masalah.....	6
1.4. Rumusan Masalah.....	7
1.5. Tujuan Penelitian.....	7
1.6. Manfaat Penelitian.....	7
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>9</b>
<b>2.1 Deskripsi Teori.....</b>	<b>9</b>
2.1.1. Pengertian Belajar dan Pembelajaran.....	9
2.1.2. Media Pembelajaran.....	12
2.1.3. Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	18
2.1.4. Komponen Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	19
2.1.5. Adobe Flash.....	25
2.1.6. Computer Based Instruction.....	28
2.1.7. Model Research Development.....	32
2.2. Penelitian Relevan.....	37
2.3. Kerangka Berpikir.....	39
2.4. Konsep/ Desain Produk.....	41
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>49</b>
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	49
3.2. Responden/Subjek/Objek Penelitian.....	49
3.3. Model Pengembangan.....	49
3.4. Prosedur Penelitian.....	52
3.5. Instrumen Penelitian.....	53
3.6. Teknik Analisis Data.....	57
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>59</b>
4.1. Hasil Penelitian.....	59
4.2. Uji Kelayakan Produk.....	63
4.3. Pembahasan dan Temuan Penelitian.....	71
4.4. Keterbatasan Penelitian.....	71
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>73</b>
5.1. Kesimpulan.....	73
5.2. Implikasi.....	73
5.3. Saran.....	74
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>75</b>
LAMPIRAN	77