

DAFTAR PUSTAKA

- Abd, R. (2017). *Dasar-Dasar Manajemen*. Malang: Intelegensia Media.
- Adiwisastra, M. F., & Hikmah, A. B. (2013). *Buku Desain Web dengan CSS ini mengenalkan cara desain atau mempercantik halaman web dengan CSS*.
- Aiken, L. R. (1980). Content validity and reliability of single items or questionnaires. *Educational and Psychological Measurement*, 40(4), 955–959. <https://doi.org/10.1177/001316448004000419>
- Aiken, L. R. (1985). Three coefficients for analyzing the reliability and validity of ratings, *Educational and Psychological Measurement. Journal Articles; Reports - Research; Numerical/Quantitative Data*, 45(1), 131–142.
- Andi, J. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Crocker, L. (2015). Content Validity. *International Encyclopedia of the Social & Behavioral Sciences: Second Edition*, 01, 774–777. <https://doi.org/10.1016/B978-0-08-097086-8.44011-0>
- Devi, K. S., Pratama, R. A., Sa, Y., & Syuhada, F. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjadwalan Berbasis Web Pada Laboratorium Kesehatan Universitas Qamarul Huda Badaruddin *Design and Build a Web-Based Scheduling Information System at the Health Laboratory of the University of Qamarul Huda Badaruddin*. 5(November).
- Giawa, E. S. P., Mary, T., & Samudra, A. A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjadwalan Laboratorium Pendidikan Informatika Universitas PGRI Sumatera Barat. *JURTEII: Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 1–6. <https://doi.org/10.22202/jurteii.2022.5706>
- Hamidah, A., Sari, E. N., & Budianingsih, R. S. (2017). Persepsi Siswa tentang Kegiatan Praktikum Biologi di Laboratorium SMA Negeri Se-Kota Jambi. *Jurnal Sainmatika*, 8(1), 49–59.
- Handoko, T. H. (2012). *Manajemen Personalia dan Sumber Daya Manusia*. BPFE.
- Jaya, T. S., & Sahlinal, D. (2017). Perancangan Kantor Digital Berbasis *Framework* dengan Metode Waterfall pada Politeknik Negeri Lampung. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 02(02), 14–17.

- Mahalisa, G. (2019). Analisis Perancangan Aplikasi Pusat Informasi (E-Pusin) Berbasis Web : Studi Kasus Kampus Uniska Banjarmasin. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 10(2), 77. <https://doi.org/10.31602/tji.v10i2.1810>
- Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80–91. <https://doi.org/10.21831/jitp.v6i1.22280>
- Maydianto, & Ridho, M. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan *Framework Codeigniter* Pada CV. Powershop. *Jurnal Comasie*, 02, 50–59.
- Moh, A. S. N. (2012). Sistem Informasi Manajemen Laboratorium (SIMLAB) (Studi Kasus Laboratorium Progdil Sistem Informasi UMK). *Majalah Ilmiah Informatika*, 3(1), 111–123.
- Mohamad Ridwan, Y. W. (2021). Sistem Informasi Manajemen. *In Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952.
- Novendri. (2019). Pengertian Web Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan Php Dan Mysql. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Purnama, C. (2016). Sistem Informasi Manajemen. *Jurnal Sistem Informasi*, 2(1), 159–168.
- Rochaety, E. (2016). Sistem Informasi Manajemen. Mitra Wacana Media.
- Roger S. Pressman, P. D. (2015). Software Engineering: A Practitioner's Approach. *In Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach* (Vol. 9781118592). <https://doi.org/10.1002/9781118830208>
- Roihan, A., Nasution, K., & Siambaton, M. Z. (2022). Implementasi Algoritma Greedy Kombinasi dengan Perulangan pada Aplikasi Penjadwalan Praktikum. *Sudo Jurnal Teknik Informatika*, 1(2), 42–50. <https://doi.org/10.56211/sudo.v1i2.8>
- Rusdiana, M. (2014). Sistem Informasi Manajemen. Bandung: CV Pustaka Setia. 1–387.
- Sadikin, A., Si, M., Misra, I., & Si, M. (2020). Pengantar Manajemen dan Bisnis. Yogyakarta: K-Media
- Samsudin, S. (2006). Manajemen Sumber Daya Manusia. CV Pustaka Setia.
- Sari, A. O., Abdilah, A., & Sunarti. (2019). *Buku Web Programming*.

- Senjaya, W. F., Witono, T., & Alkhala, N. (2017). Perancangan dan Evaluasi Usability Aplikasi Pengelolaan Laboratorium Komputer. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 3(2), 101. <https://doi.org/10.20473/jisebi.3.2.101-106>
- Siadari, M. A., Ahmad, A., Poningsih, & Solikhun. (2020). Sistem Informasi Kearsipan Pegawai Pada Bagian Umum Kantor Walikota Pematangsiantar. *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, 261–265.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121.
- Suparyanto dan Rosad (2020). pembelajaran berbasis praktikum sebagai sarana siswa untuk berlatih menerapkan keterampilan proses sains dalam materi biologi. 5(3), 248–253.
- Suryawinata, M. (2019). Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web Diterbitkan oleh UMSIDA PRESS. In *Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web*.
- Susanto. (2017). *Korelasi Kemampuan Pengelolaan Laboratorium*. 23(2), 80–85.
- Stoner, J. A. (2012). *Management*. Prentice-Hall.
- Widharma, Suputra, Sukarata, Sajayasa, Sangka, S. (2022). *Laboratorium Otomasi Berbasis Web Dengan Metode*. 5(2), 10–16.
- Jaya, H. (2017). Perancangan Hypermedia Berbasis Web Pada Mata Kuliah Elektronika Digital Jurusan Pta-Ft Unm. *Jurnal Elektronika Telekomunikasi & Computer*
- Jaya, T. S., & Sahlinal, D. (2017). Perancangan Kantor Digital Berbasis *Framework* dengan Metode Waterfall pada Politeknik Negeri Lampung. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 02(02), 14–17.
- Zahir, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Live Streaming Pengetahuan Komputer Berbasis *Website*. d'ComPutarE: *Jurnal Ilmiah Information Technology*, 9(2) 1-7.