

## DAFTAR PUSTAKA

- Adzkiya, D. S. dan Suryaman, M. (2021) "Penggunaan Media Pembelajaran Google Site dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Kelas V SD," *Educate : Jurnal Teknologi Pendidikan*, 6(2), hal. 20. doi: 10.32832/educate.v6i2.4891.
- Febrianti, F. (2019) "Efektivitas Penggunaan Media Grafis Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa," *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa*, 2(1), hal. 667–677.
- Gulo, W. (2010) *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Gramedia.
- Hamdi, A. S. dan Bahrudin (2014) *Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi Dalam Pendidikan*. 1 ed. Diedit oleh A. Anas. Yogyakarta: Deepublish.
- Hamid, M. A. (2020) *Media Pembelajaran*. 1 ed. Diedit oleh T. Limbong. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Hasan, M. *et al.* (2021) *Media Pembelajaran*. 1 ed, Tahta Media Group. 1 ed. Diedit oleh F. Sukmawati. Klaten: Tahta Media Group.
- Hutabarat, H., Elindra, R. dan Harahap, M. S. (2022) "Analisis penerapan kurikulum merdeka belajar di sma negeri sekota padangsidempuan," *JURNAL MathEdu (Mathematic Education Journal)*, 5(3), hal. 58–69.
- Innaha, R. dan Setyaningsih, E. (2018) "Kemampuan technological content knowledge (TPK) guru IPA di sekolah inklusi SMP Negeri 23 Surakarta tahun ajaran 2017-2018," *Seminar Nasional Pendidikan Biologi dan Saintek III*, hal. 496–503. Tersedia pada: <http://eprints.ums.ac.id/id/eprint/62434>.
- Islamiah, I. N. (2021) *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Google Site dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak di MTsN 4 Jombang, Skripsi*. Surabaya: Universitas Sunan Ampel Surabaya. UIN Sunan Ampel. Tersedia pada: <http://digilib.uinsby.ac.id/46854/>.
- Jannah, R. (2009) *Media Pembelajaran*. 1 ed, *Media Pembelajaran*. 1 ed. Diedit oleh Suhartono. Banjarmasin: Antasari Press.
- Kemdikbud (2018) *Konsep Multimedia Pembelajaran Interaktif, LMS\_SPADA*. Tersedia pada: [https://lmsspada.kemdikbud.go.id/pluginfile.php/79738/mod\\_resource/content/2/1\\_Konsep\\_Dasar\\_MPI.pdf](https://lmsspada.kemdikbud.go.id/pluginfile.php/79738/mod_resource/content/2/1_Konsep_Dasar_MPI.pdf).
- Maharani, Y. S. (2015) "Efektivitas Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Kurikulum 2013," *Indonesian Journal of Curriculum and Educational Technology Studies*, 3(1), hal. 31–40.

- Maudiarti, S. (2007) *Prinsip Desain Pembelajaran.pdf*. 1 ed. Diedit oleh Jakarta Putra Grafika. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Mulyatiningsih, E. (2011) *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. 1 ed. Diedit oleh A. Nuryanto. Yogyakarta: UNY Press.
- Najlaa, J. (2022) *Arti Google Sites? Ini Kegunaan dan Cara Membuatnya, Channel Education & Entertainment*. Tersedia pada: <https://channel-e.id/2022/09/27/arti-google-sites-ini-kegunaan-dan-cara-membuatnya/>.
- Nurdyansyah (2019) *Media Pembelajaran Inovatif*. 1 ed, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. 1 ed. Diedit oleh N. Maslihatun. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Peraturan Pemerintah RI (2005) “Peraturan Pemerintah RI No. 19 Tahun 2005.”
- Prawiradilaga, D. S. (2016) *Mozaik Teknologi Pendidikan*. 2 ed. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Pujiastutik, H. (2017) “Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran E- learning Berbasis Web pada Mata Kuliah Belajar Pembelajaran I Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa,” *Jurnal Teladan*, 4(1), hal. 25–36. Tersedia pada: <http://journal.unirow.ac.id/index.php/teladan/article/view/46>.
- Putranti, N. (2013) “Cara Membuat Media Pembelajaran Online Menggunakan Edmodo,” *Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains*, 2(2), hal. 139–147.
- Rachmawati, A. D., Baiduri dan Effendi, M. M. (2020) “Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Web,” *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 9(3), hal. 540–550. doi: <https://doi.org/10.24127/ajpm.v9i3.3014>.
- Rasminto, H. (2020) “Analisis Kebutuhan E-Learning Untuk Pengembangan Mutu KBM Dengan Soft System Methodology Pada SMK di Semarang .,” 13(2), hal. 138–149.
- Riyana, C. (2012) *Media Pembelajaran*. 2 ed. Jakarta: Dirjen Kementerian Agama RI.
- S. Eko, P. W. (2009) *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Sadiman, A. (2009) *Media Pendidikan*. 1 ed. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. *et al.* (2011) *Media pendidikan Pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Saputra, W. dan Purnama, bambang eka (2012) “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Kuliah Organisasi Komputer,” *Journal Speed Sentra Penelitian Engineering dan edukasi*, 4(2), hal. 60–67.

- Sijabat, L. (2021) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif*, Kemdikbudristek. Tersedia pada: <https://ayoguruberbagi.kemdikbud.go.id/artikel/pengembangan-media-pembelajaran-interaktif/>.
- Soyomukti, N. (2012) *PENGANTAR ILMU KOMUNIKASI*. II. Diedit oleh M. Sandra. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Sugiyono (2013) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. 19 ed. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, A. (2013) "Teori belajar dan pembelajaran di sekolah dasar," *Jakarta: Prenada Media Group*. Jakarta: Prenadamedia Group, hal. 185.
- Tegeh, I. M. (2014) *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Yogyakarta Graha Ilmu.
- Trianto (2015) *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Surabaya: Kencana.
- Wardianti, E. (2021) *Efektivitas Penggunaan Media Video Terhadap Hasil Belajar Fikih Pada Masa Pandemi Covid-19 Pada Siswa Kelas IV MIN 04 Seluma*. IAIN Bengkulu.
- Warsita, B. (2008) *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wiguna, C. S. (2020) *Modul: Geografi SMA: Dinamika Kependudukan Di Indonesia*. Direktorat SMA, Direktorat Jenderal PAUD, DIKDAS dan DIKMEN. Tersedia pada: <https://repositori.kemdikbud.go.id/21773/>.
- Yuniastuti (2021) *Media Pembelajaran Untuk Generasi Milenial*. Surabaya: Scopindo.
- Yusuf, N. (2009) *Media Pengajaran*. Surabaya: Dakwah Digital Press.