

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Aplikasi CapCut	16
Gambar 2.2 Logo Aplikasi Canva	16
Gambar 3.1 Langkah-langkah pengembangan model 4D	23
Gambar 3.2 Prosedur Penelitian dan Pengembangan	24
Gambar 4.1 Tampilan Depan Video Multimedia	44
Gambar 4.2 Tampilan KD dan Indikator	44
Gambar 4.3 Tampilan Teks Cerpen	44
Gambar 4.4 Tampilan Contoh Soal	44
Gambar 4.5 Tampilan Pengerjaan Soal	45

