

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Aplikasi <i>KineMaster Pro</i>	21
Gambar 2.2 Tampilan Muka Aplikasi <i>KineMaster Pro</i>	22
Gambar 2.3 Tampilan Dalam Aplikasi <i>KineMaster Pro</i>	23
Gambar 3.1 Langkah-langkah Penelitian Pengembangan	32
Gambar 3.2 Langkah-langkah Simplikasi Penelitian Pengembangan	33
Gambar 4.1 Proses Pengeditan Materi Ajar	63

