

## DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
Lembar Motto.....	<i>i</i>
Lembar Persembahan.....	<i>ii</i>
Lembar Pengesahan.....	<i>iii</i>
Lembar Pernyataan Orisinalitas .....	<i>iv</i>
Lembar Persetujuan Publikasi .....	<i>v</i>
Riwayat Hidup Penulis .....	<i>vi</i>
Abstrak.....	<i>vii</i>
<i>Abstract</i> .....	<i>viii</i>
Kata Pengantar .....	<i>ix</i>
Daftar Isi .....	<i>xi</i>
Daftar Gambar .....	<i>xiv</i>
Daftar Tabel.....	<i>xv</i>
Daftar Lampiran .....	<i>xvi</i>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1. Latar Belakang Masalah .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2. Identifikasi Masalah.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3. Ruang Lingkup .....</b>	<b>5</b>
<b>1.4. Rumusan Masalah.....</b>	<b>5</b>
<b>1.5. Batasan Masalah .....</b>	<b>5</b>
<b>1.6. Tujuan Penelitian .....</b>	<b>6</b>
<b>1.7. Manfaat Penelitian .....</b>	<b>6</b>
<b>1.7.1. Manfaat Teoritis/Akademis.....</b>	<b>6</b>
<b>1.7.2. Manfaat Praktis .....</b>	<b>7</b>
<b>1.8. Definisi Operasional.....</b>	<b>7</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>8</b>
<b>2.1. Media Pembelajaran .....</b>	<b>8</b>
<b>2.1.1. Pengertian Media Pembelajaran .....</b>	<b>8</b>
<b>2.1.2. Tujuan Penggunaan Media Pembelajaran .....</b>	<b>9</b>
<b>2.1.3. Fungsi Media Pembelajaran .....</b>	<b>10</b>
<b>2.1.4. Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....</b>	<b>10</b>

2.2. <i>Android</i> dan Aplikasi Berbasis <i>Android</i> .....	11
2.2.1. Situs Online <i>App Builder</i> .....	13
2.3. <i>Appypie</i> .....	13
2.4. Kultur Jaringan.....	15
2.4.1 Pengertian Kultur Jaringan .....	15
2.4.2 Sterilisasi Alat.....	17
2.5. Penelitian Pengembangan R&D .....	19
2.6. Kerangka Berpikir .....	22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian .....	23
3.2. Jenis Penelitian .....	23
3.3. Subyek dan Obyek Penelitian .....	23
3.4. Desain Penelitian .....	23
3.5. Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.6. Instrumen Pengumpulan Data.....	25
3.6.1. Kuesioner .....	25
3.6.2. Tes.....	27
3.6.3. Studi Dokumentasi.....	28
3.7. Prosedur Pengembangan.....	28
3.7.1. Analisis ( <i>Analyzing</i> ).....	28
3.7.2. Desain ( <i>Designing</i> ).....	30
3.7.3. Pengembangan ( <i>Developing</i> ).....	32
3.7.4. Implementasi ( <i>Implementing</i> ).....	32
3.7.5. Evaluasi ( <i>Evaluating</i> ).....	33
3.8. Teknik Analisis Data.....	33
3.8.1. Data Proses Pengembangan Produk .....	33
3.8.2. Data Kelayakan Produk yang Dihasilkan.....	33
3.8.3. Data Penilaian Ahli, Respon Mahasiswa dan Dosen.....	33
3.8.4. Data Hasil Evaluasi Mahasiswa.....	37
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>38</b>
4.1. Hasil Penelitian .....	38
4.2. Pembahasan .....	55

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>63</b>
<b>5.1. Kesimpulan.....</b>	<b>63</b>
<b>5.2. Saran .....</b>	<b>64</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>65</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>68</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

## DAFTAR GAMBAR

	<i>Hal</i>
<b>Gambar 2.1.</b> Halaman Awal <i>AppyPie</i> .....	16
<b>Gambar 2.2.</b> Desain Penelitian R&D Model ADDIE.....	21
<b>Gambar 2.3.</b> Kerangka Pengembangan Media .....	23
<b>Gambar 3.1.</b> Diagram Desain Penelitian .....	24
<b>Gambar 3.2.</b> Flowchart Desain Produk Aplikasi.....	30
<b>Gambar 3.3.</b> Storyboard Pembuatan Video .....	31
<b>Gambar 3.4.</b> Storyboard Produk Aplikasi Dalam Tampilan User.....	32
<b>Gambar 4.1.</b> Desain Produk Pada Website <i>Appypie</i> .....	40
<b>Gambar 4.2.</b> Penginsertan Konten Video dan Image .....	41
<b>Gambar 4.3.</b> Pengunduhan Produk Dalam Format Ekstensi Apk .....	41
<b>Gambar 4.4.</b> Persentase Indikator Sub CP-MK (Pretest-Postest).....	55



## DAFTAR TABEL

	<i>Hal</i>
<b>Tabel 2.1.</b> Jenis-Jenis Aplikasi Pemrograman Dasar .....	12
<b>Tabel 2.2.</b> Jenis-Jenis Website Penyedia Layanan Online App Builder .....	13
<b>Tabel 3.1.</b> Kisi-Kisi Instrumen Analisis Kebutuhan Mahasiswa .....	26
<b>Tabel 3.2.</b> Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Oleh Ahli Materi.....	26
<b>Tabel 3.3.</b> Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Oleh Ahli Media .....	26
<b>Tabel 3.4.</b> Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Oleh Ahli Desain .....	26
<b>Tabel 3.5.</b> Kisi-Kisi Instrumen Respon Dosen Terhadap Media .....	27
<b>Tabel 3.6.</b> Kisi-Kisi Instrumen Respon Mahasiswa Terhadap Media.....	27
<b>Tabel 3.7.</b> Kisi-Kisi Penulisan Soal Tes Hasil Belajar .....	28
<b>Tabel 3.8.</b> Studi Dokumentasi Tampilan Media.....	28
<b>Tabel 3.9.</b> Kriteria Penilaian Angket.....	34
<b>Tabel 3.10</b> Kriteria Persentase Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Android Oleh Ahli Materi .....	35
<b>Tabel 3.11</b> Kriteria Persentase Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Android Oleh Ahli Media .....	35
<b>Tabel 3.12</b> Kriteria Persentase Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Android Oleh Ahli Desain Pembelajaran.....	36
<b>Tabel 3.13</b> Kriteria Persentase Respon Dosen Terhadap Media Pembelajaran Berbasis Android.....	36
<b>Tabel 3.14</b> Kriteria Persentase Respon Mahasiswa Terhadap Media Pembelajaran Berbasis Android.....	37
<b>Tabel 3.15</b> Kategori Skor N-Gain .....	37
<b>Tabel 4.1</b> Sub Capaian Mata Kuliah dan Indikator .....	39
<b>Tabel 4.2</b> Design Tampilan Media .....	42
<b>Tabel 4.3</b> Tingkat Kelayakan Media Pembelajaran Oleh Ahli Materi.....	44
<b>Tabel 4.4</b> Revisi Produk Oleh Ahli Materi .....	45
<b>Tabel 4.5</b> Tingkat Kelayakan Media Pembelajaran Oleh Ahli Media .....	47
<b>Tabel 4.6</b> Revisi Produk Oleh Ahli Media .....	48
<b>Tabel 4.7</b> Tingkat Kelayakan Media Pembelajaran Oleh Ahli Desain .....	50
<b>Tabel 4.8</b> Revisi Produk Oleh Ahli Desain .....	51
<b>Tabel 4.9</b> Hasil Respon Oleh Dosen Kultur Jaringan .....	52
<b>Tabel 4.10</b> Hasil Respon Mahasiswa Terhadap Media Pembelajaran .....	53
<b>Tabel 4.11</b> Hasil Perhitungan N-Gain Pretest-Posttest Mahasiswa.....	54

## DAFTAR LAMPIRAN

	<i>Hal</i>
<b>Lampiran 1.</b> Angket Analisis Kebutuhan.....	68
<b>Lampiran 2.</b> Hasil Angket Analisis Kebutuhan .....	70
<b>Lampiran 3.</b> Hasil Wawancara Dosen Kultur Jaringan .....	72
<b>Lampiran 4.</b> Storyboard Media Pembelajaran Berbasis Android.....	75
<b>Lampiran 5.</b> Instrumen Lembar Validasi Media Pembelajaran Sterilisasi Alat Berbasis <i>Android</i> Dengan Menggunakan Aplikasi <i>Appypie</i> (Oleh Ahli Materi).....	78
<b>Lampiran 6.</b> Instrumen Lembar Validasi Media Pembelajaran Sterilisasi Alat Berbasis <i>Android</i> Dengan Menggunakan Aplikasi <i>Appypie</i> (Oleh Ahli Media) .....	82
<b>Lampiran 7.</b> Instrumen Lembar Validasi Media Pembelajaran Sterilisasi Alat Berbasis <i>Android</i> Dengan Menggunakan Aplikasi <i>Appypie</i> (Oleh Ahli Desain Pembelajaran).....	84
<b>Lampiran 8.</b> Lembar Respon Dosen Terhadap Media Pembelajaran Sterilisasi Alat Berbasis <i>Android</i> Dengan Menggunakan Aplikasi <i>Appypie</i> (Oleh Dosen).....	86
<b>Lampiran 9.</b> Lembar Respon Mahasiswa Terhadap Media Pembelajaran Sterilisasi Alat Berbasis <i>Android</i> Dengan Menggunakan Aplikasi <i>Appypie</i> (Oleh Mahasiswa/Reviewer).....	89
<b>Lampiran 10.</b> Surat Izin Penelitian.....	91
<b>Lampiran 11.</b> Surat Selesai Penelitian.....	92
<b>Lampiran 12.</b> Surat Keterangan Validasi Perangkat Instrumen .....	93
<b>Lampiran 13.</b> Surat Keterangan Validasi Oleh Ahli Materi.....	95
<b>Lampiran 14.</b> Surat Keterangan Validasi Oleh Ahli Media .....	96
<b>Lampiran 15.</b> Surat Keterangan Validasi Oleh Ahli Desain .....	97
<b>Lampiran 16.</b> Surat Keterangan Respon Oleh Dosen.....	98
<b>Lampiran 17.</b> Instrumen Tes Soal Pretest-Postest.....	99
<b>Lampiran 18.</b> Data Respon Mahasiswa Uji Coba Kelompok Kecil.....	104
<b>Lampiran 19.</b> Data Respon Mahasiswa Uji Coba Kelompok Terbatas.....	105
<b>Lampiran 20.</b> Tabulasi N-Gain Menggunakan Ms-Excel .....	107
<b>Lampiran 21.</b> Rencana Pembelajaran Semester Kultur Jaringan .....	109