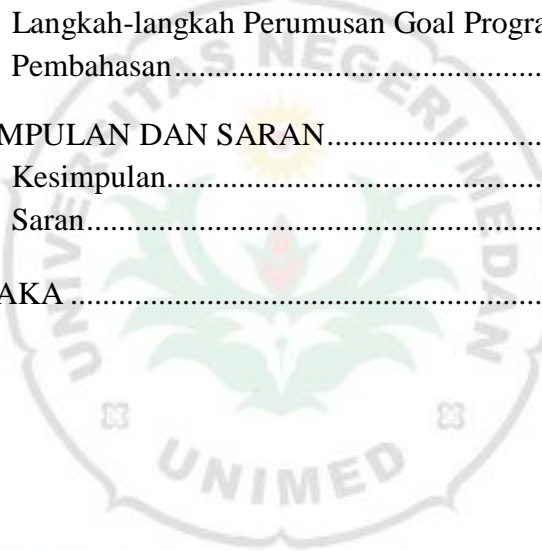


DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Roti Kacang Cap Rajawali.....	6
2.2. <i>Linear Programing</i> (LP).....	6
2.2.1. Bentuk Umum <i>Linear Programing</i> (LP).....	7
2.2.2. Beberapa Contoh Persoalan <i>Linear Programming</i>	8
2.2.3. Asumsi-asumsi Dasar <i>Linear Programing</i> (LP).....	11
2.3. Metode Simpleks.....	12
2.3.1. Tabel Simpleks	13
2.3.2. Tahapan-tahapan Penyelesaian Metode Simpleks.....	13
2.4. <i>Goal Programming</i>	14
2.4.1. Terminologi Goal Programming.....	15
2.3.2. Bentuk Umum Goal Programming.....	19
2.3.3. Komponen Goal Programming.....	19
2.3.4. Asumsi Model Goal Programming.....	24
2.4.5. Prosedur Perumusan Masalah Goal Programming.....	24
2.4.6. Masalah Bobot dan Prioritas.....	25
2.5. <i>Software</i> LINDO	28

BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	29
	3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	29
	3.2. Jenis Penelitian.....	29
	3.3. Variabel Keputusan	29
	3.4. Prosedur Penelitian.....	29
BAB IV	PEMBAHASAN DAN HASIL	32
	4.1. Pengumpulan Data	32
	4.2. Formulasi Goal Programming Terkait Penelitian	35
	4.3. Sasaran prioritas Roti Kacang Cap Rajawali	37
	4.4. Langkah-langkah Perumusan Goal Programming Dengan Prioritas ...	39
	4.5. Pembahasan.....	44
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	50
	5.1. Kesimpulan.....	50
	5.2. Saran.....	51
	DAFTAR PUSTAKA	52



THE
Character Building
UNIVERSITY