

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan Alat evaluasi pembelajaran berbasis *Quizizz* pada tema 6 Subtema 1 di kelas V SD Negeri 106811 Bandar Setia telah selesai dilaksanakan sesuai dengan tahapan penelitian pengembangan. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang dilakukan diperoleh beberapa kesimpulan yaitu:

- a. Hasil kelayakan alat evaluasi pembelajaran berbasis *Quizizz* pada tema 6 Subtema 1 di kelas V yang dikembangkan telah divalidasi oleh validator ahli desain Bapak Fahmy Syahputra, S.Kom., M.Kom. dengan jumlah skor 48 dari skor maksimal 50 dengan persentase 96% dan dalam kategori “Sangat Valid”. Kemudian divalidasi oleh validator ahli evaluasi Bapak Fahrur Rozy, S.Pd., M.Pd. dengan jumlah skor 47 dari skor maksimal 50 dengan persentase 94% dan dalam kategori “Sangat Valid”. Berdasarkan hasil ini, alat evaluasi pembelajaran berbasis *Quizizz* layak digunakan dalam kegiatan evaluasi pembelajaran.
- b. Hasil praktikalitas alat evaluasi pembelajaran berbasis *Quizizz* pada tema 6 Subtema 1 di kelas V yang dikembangkan telah divalidasi oleh praktisi pendidikan Ibu Siti Rahmah, S.Pd.SD. selaku guru wali kelas VB SD Negeri 106811 Bandar Setia. Berdasarkan hasil data jumlah skor yang diperoleh 86 dari skor maksimal 90 dengan persentase 95,5% dengan kategori “Sangat Praktis”. Lalu hasil respon siswa kelas VB diperoleh hasil persentase sebesar 91% dengan kategori “Sangat Praktis”.

Berdasarkan hasil penilaian praktikalitas oleh praktisi pendidikan dan siswa maka alat evaluasi pembelajaran berbasis *Quizizz* praktis untuk digunakan.

- c. Hasil efektivitas alat evaluasi pembelajaran berbasis *Quizizz* pada tema 6 Subtema 1 di kelas V yang dikembangkan diperoleh dari hasil evaluasi pada saat uji coba lapangan. Hasil yang diperoleh adalah nilai rata-rata ketuntasan 87,5 dengan ketuntasan klasikal 95%. Berdasarkan hasil tersebut maka diketahui bahwa alat evaluasi pembelajaran berbasis *Quizizz* efektif digunakan dalam proses pembelajaran.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan peneliti maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah:

- a. Bagi pendidik, pada saat pembelajaran menggunakan alat evaluasi pembelajaran berbasis *Quizizz* dapat dikembangkan oleh pendidik dengan tema yang berbeda. Pendidik dapat berkreasi dan inovatif dalam membuat alat evaluasi yang sesuai dengan kebutuhan dan menerapkan teknologi sehingga proses pembelajaran menjadi lebih menarik dan siswa lebih bersemangat.
- b. Bagi sekolah, mendukung alat evaluasi pembelajaran berbasis *Quizizz* dalam proses pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan siswa dan perkembangan teknologi.
- c. Bagi peneliti selanjutnya, dapat mengembangkan alat evaluasi pembelajaran dengan menggunakan aplikasi atau website yang sama atau lainnya, menggunakan model pengembangan yang berbeda dan atau tema dan materi lebih diperluas.