

DAFTAR PUSTAKA

- Apriansyah, M.R., Sambowo, K. A., & Maulana, A. (2020) Pengembangan media pembelajaran video animasi mata kuliah ilmu bahan bangunan di program studi pendidikan teknik bangunan fakultas teknik universitas negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1), h. 8-18.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad. (2015). *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Asyhar, R. (2018). *Kreatif mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Audrine, C. F. (2021). *Pengembangan media berbasis video pembelajaran pada tema 7 sub tema 1 pembelajaran 1 dan 2 di kelas V SD swasta abdi sukma T/A 2020/2021*. Skripsi FIP. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. UNIMED, Medan.
- Awalia, I., Pamungkas, A. S., & Alamsyah, T. P. (2019). Pengembangan media pembelajaran animasi *Powtoon* pada mata pelajaran matematika di kelas IV SD. *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 10(1), 49-56. <http://dx.doi.org/10.15294/kreano.v10i1.18534>
- Batubara, H. H. (2017). *Teknologi informasi dan komunikasi*. Yogyakarta: Budi Utama. http://books.google.co.id/books/about/Teknologi_Informasi_dan_Komunikasi_TIK. diakses pada Januari 2022
- Deliviana. (2017). *Aplikasi Powtoon sebagai media pembelajaran: manfaat dan problematikanya*. FKIP Bimbingan dan Konseling, Universitas Kristen Indonesia. <http://repository.uki.ac.id>.
- Dina, I. (2011). *Ragam alat bantu media pengajaran*. Jogjakarta: Diva Perss.
- Fitriyani, N. (2019). Pengembangan media pembelajaran audio visual *Powtoon* tentang konsep diri dalam bimbingan kelompok untuk peserta didik sekolah dasar. *Jurnal Tunas Bangsa*, 6(1), h.104-114.
- Graham, B. (2015). *Power your Powtoon studio project*. Bimbingan: Packt Publishing Ltd.
- Kamiludin, K., & Suryaman, M. (2017). Problematika pada pelaksanaan penilaian pembelajaran Kurikulum 2013. *Jurnal Prima Edukasia*, 5(1), h. 58–67.
- Lestari, N. D., Hermawan, R., & Heryanto, D. (2018). Pengembangan media pembelajaran menggunakan *Powtoon* untuk pembelajaran tematik sekolah dasar.

Jurnal PGSD, 3(3), 33-43. <https://doi.org/10.17509/jpgsd.v3i3.20748>

Ponza, Jampel, Sudarma. (2018). Pengembangan media video animasi pada pembelajaran siswa kelas IV di sekolah dasar. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 6(1), h. 9-19.

Prastya, A. (2016). *Prosiding temu ilmiah nasional guru (Ting) VIII*. Surabaya: Universitas Terbuka Convention Center.

Pribadi, B. (2018). *Media teknologi pendidikan dalam pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Purba, W. F. (2021). *Pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis ICT tema 7 subtema 1 kelas IV SD negeri 152991 mela II tapanuli tengah T.A 2020/2021*. Skripsi FIP. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. UNIMED, Medan.

Putri. (2020). *Pengembangan media video animasi menggunakan aplikasi Powtoon pada tema peristiwa kebangsaan masa penjajahan untuk siswa kelas V SD Negeri 067953 Tanjung Mulia T. A 2019/2020*. Skripsi FIP. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. UNIMED, Medan.

Rahayu, A. (2021). *Pengembangan media pembelajaran menggunakan aplikasi Powtoon Pada Pembelajaran PPKN Materi Pancasila Kelas 5 SD Swasta 101830 Eka Pendawa Sakti T/A 2020/2021*. Skripsi FIP. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. UNIMED, Medan.

Silitonga, M. R. (2021). *Pengembangan media pembelajaran audio visual berbasis TIK pada tema 7 subtema 1 kelas III SDN 060966 Pajak Baru Belawan T. A 2020/2021*. Skripsi FIP. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. UNIMED, Medan.

Simanjuntak, Eva Betty & Ananda, Nurul. (2018). Pengaruh penggunaan game edukasi interaktif “tematik” berbasis macromedia flash terhadap hasil belajar tema 4 berbagai pekerjaan kelas IV SDN 028229 binjai barat Tp 2017/2018. *Jurnal Guru Kita (JKG)*. Vol. 2(3). 15.

Siswono, Tatag Yuli Eko. (2019). *Paradigma penelitian pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Simanungkalit, Erlinda. (2019). Pemanfaatan information and communication technology (ICT) untuk meningkatkan pembelajaran membaca dan berbicara pada siswa kelas V SD negeri 106811 bandar setia. *jurnal.unimed.ac.id*, 3(2), 140-147.

Sudjana, N., & Rivai, A. (2010) *Media pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Sugiyono. (2013). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2014). *Metode penelitian kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: ALFABETA.

Susilana, R., & Riyana, C. (2017). *Media pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.

Widyawati, Eci. (2021). *Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran tematik Tema Berbagai Pekerjaan Kelas IV SD/MI*. Skripsi FIITK. Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. UIN Raden Intan, Lampung.

