

## ABSTRAK

**Meisita Rizki Anggreini Lubis, NIM : 7192444012 “Pengaruh Model Pembelajaran *Project Based Learning* Dengan Media Pembelajaran Audiovisual Terhadap Hasil Belajar Mengoperasikan Aplikasi Pengolah Angka Di SMK Negeri 1 Medan T.A 2023/2024”. Skripsi, Jurusan Ekonomi, Program Studi Pendidikan Administrasi Perkantoran, Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Medan.**

Tujuan penelitian ini untuk mengetahui hasil belajar siswa yang diajarkan menggunakan model pembelajaran *Project Based Learning* dengan media pembelajaran Audiovisual. Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen, masalah dalam penelitian ini yaitu rendahnya Hasil Belajar Mengoperasikan Aplikasi Pengolah Angka siswa kelas X MPLB pada mata pelajaran TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi). Penelitian ini dilaksanakan di SMK Negeri 1 Medan dengan populasi 142 siswa dan sampel yang diambil yaitu sebanyak 36 siswa. Instrument yang digunakan untuk mengetahui hasil belajar siswa adalah tes berbentuk pilihan berganda sebanyak 20 soal yang telah di uji validitasnya, reliabilitasnya, tingkat kesukaran, dan uji daya beda test. Teknik analisis data yang digunakan yaitu uji normalitas, uji homogenitas, dan uji hipotesis dengan menggunakan rumus uji “t”. Penelitian ini dilakukan hanya pada kelas eksperimen dengan penerapan Model Pembelajaran *Project Based Learning* dengan Media Pembelajaran Audiovisual.

Dari hasil penelitian eksperimen ini diperoleh rata-rata *pre-test* yaitu 48.89 dan nilai rata-rata *post-test* yaitu 80.14. Dan perhitungan hipotesis diperoleh  $t_{hitung}$  sebesar 17.834 dan  $t_{tabel}$  sebesar 1.68830. Hasil uji hipotesis menunjukkan bahwa  $t_{hitung} > t_{tabel}$  ( $17.834 > 1.68830$ ) maka hasil pengujian hipotesis tersebut diterima. Dari hasil analisis data tersebut dapat disimpulkan bahwa hipotesis diterima bahwa ada pengaruh positif dan signifikan hasil belajar antara siswa yang diajarkan dengan Model Pembelajaran *Project Based Learning* dengan Media Pembelajaran Audiovisual terhadap Hasil Belajar Mengoperasikan Aplikasi Pengolah Angka Di SMK Negeri 1 Medan T.A 2023/2024.

**Kata Kunci : Hasil Belajar, Model Pembelajaran *Project Based Learning*, Media Pembelajaran Audiovisual.**

## **ABSTRACT**

**Meisita Rizki Anggreini Lubis, NIM: 7192444012 "The Influence of the Project Based Learning Model Using Audiovisual Learning Media on Learning Results for Operating Number Processing Applications at SMK Negeri 1 Medan FY 2023/2024". Thesis, Department of Economics, Office Administration Education Study Program, Faculty of Economics, Medan State University.**

The aim of this research is to determine the learning outcomes of students who are taught using the Project Based Learning learning model with Audiovisual learning media. This research is experimental research, the problem in this research is the low learning outcomes for operating number processing applications for class X MPLB students in the ICT (Information and Communication Technology) subject. This research was carried out at SMK Negeri 1 Medan with a population of 142 students and the sample taken was 36 students. The instrument used to determine student learning outcomes is a multiple choice test with 20 questions that have been tested for validity, reliability, level of difficulty, and different power tests. The data analysis techniques used are normality test, homogeneity test, and hypothesis test using the "t" test formula. This research was conducted only in experimental classes with the application of the Project Based Learning Model with Audiovisual Learning Media.

From the results of this experimental research, the pre-test average was 48.89 and the post-test average was 80.14. And the hypothesis calculation obtained  $t_{\text{(calculation)}}$  of 17.834 and  $t_{\text{(table)}}$  of 1.68830. The results of the hypothesis test show that  $t_{\text{(count)}} > t_{\text{(table)}}$  ( $17.834 > 1.68830$ ) so the results of the hypothesis test are accepted. From the results of the data analysis, it can be concluded that the hypothesis is accepted that there is a positive and significant influence on learning outcomes between students taught using the Project Based Learning Learning Model with Audiovisual Learning Media on Learning Results for Operating Number Processing Applications at SMK Negeri 1 Medan T.A 2023/2024.

**Keywords: Learning Outcomes, Project Based Learning Model, Audiovisual Learning Media.**